REALIZE SEU SONHO DE VOAR

REVISTA DO CD-ROM®

Informática Prática e Descomplicada

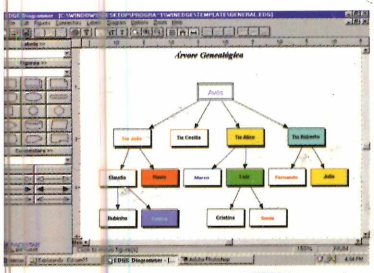
Interatividade TOTAL

Leia na revista.
Use no CD-ROM

9 770104 873008

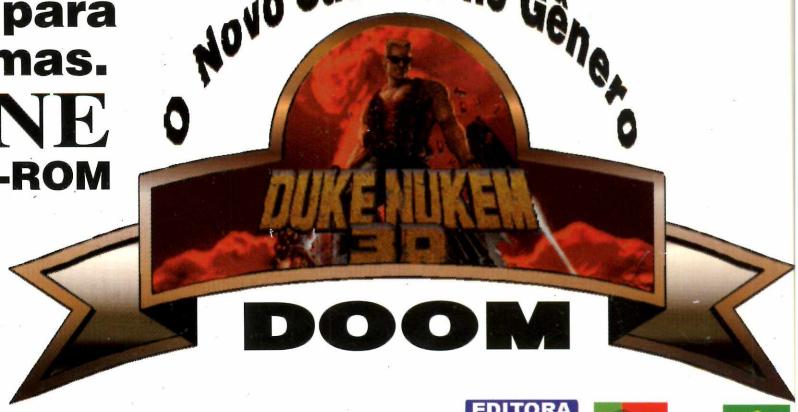
Aqui você faz capinhas para seus k7 e CDs

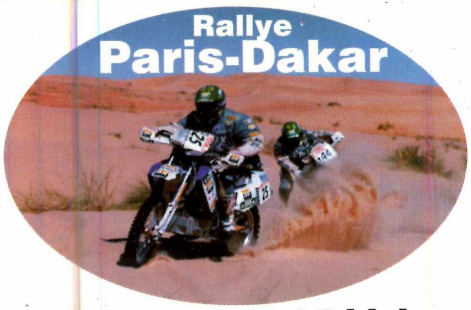
Programa para fazer tudo em 3D



Ferramenta para criar diagramas.
EXAMINE
EM NOSSO CD-ROM

O Novo Sucesso no Gênero





Vídeos★Fotos★Diário

PROGRAMA PARA AVALIAR O SEU PC

EDITORA EUROPA
Portugal 1.500$00
Brasil R$ 9,9
Ano 1 Nº 11

15 -20 JULHO'96 - PARQUE

10ª FEA

VOCÊ NÃO PODE PERDER ESTE S

ATENÇÃO!!!

*O **Cartão Prata** e **Azul** está sendo recadastrado e não vale mais para a **10ª FENASOFT.***

TROQUE ESTE CARTÃO. ELE NÃ VALE MAIS.

*Até **31 de maio de 1996** você envia seu **Cartão Prata** e **Azul**, e com apenas R$ 3,00 (três reais) de despesa de postagem e administração você recebe o **CARTÃO FENASOFT VISITANTE.***

Lembre-se que o Cartão é pessoal e intransferível.

Veja ao lado a nova composição de dias e horários para a visitação da 10ª FENASOFT. É importante que você observe onde seu Cartão Magnético se enquadra para facilitar seu acesso ao Evento.

É proibida a entrada de menores de 16 anos.

Agora temos mais 1 dia de feira. 20/07/96 das 10:00 às 20:00hs para todos os portadores de cartões FENASOFT.

14:00 às 22:00hs - Entrada reservada às AUTORIDADES, IMPRENSA e portadores do CARTÃO GOLD.

15 JULHO
16 JULHO
17 JULHO
18 JULHO
19 JULHO
20 JULHO
Horário Único - 10:00 às 20:00hs. para todos os portadores de cartões FENASOFT

10:00 às 14:00hs - Entrada reservada aos portadores do CARTÃO GOLD.

14:00 às 22:00hs - Aberto à todos os visitantes e portadores do CARTÃO FENASOFT VISITANTE

MATRIZ
Av. Othon Gama D'Eça, 900, Torre I, 2º andar
CEP 88015-240
Florianópolis - SC
PABX: (048) 224-4305
FAX: (048) 223-5249

DO ANHEMBI - SÃO PAULO

FENASOFT

SHOW DE TECNOLOGIA E NEGÓCIOS

Para solicitar o CARTÃO FENASOFT VISITANTE, consulte a tabela geral, preencha o pedido abaixo e envie por correio ou fax para:
Av. Prof. Othon Gama D'Eça, 900
Centro Executivo Casa do Barão,
Torre I, 2º andar
Florianópolis - SC - CEP 88015-240
Tel. (048) 224.4305
Fax (048) 223.5249
Os pedidos enviados pelo correio deverão estar acompanhados de cheque nominativo à FENASOFT FEIRAS COMERCIAIS LTDA., e os enviados por fax acompanhados do comprovante de depósito no Banco BRADESCO Agência 0348-4 conta nº 74004-7
Todos os portadores do CARTÃO FENASOFT VISITANTE constam em nosso banco de dados. Caso deseje trocá-lo por perda, extravio ou alteração de cadastro, devolva-o acompanhado da taxa de R$10,00 até 30/04/96. Após esta data o seu cartão acompanhará a tabela geral.
Para adquirir o CARTÃO GOLD CARD entre em contato com o nosso escritório em Florianópolis - SC.

O Cartão Gold Card (à esq.) e o Cartão Fenasoft Visitante (à dir.) continuam válidos para a 10ª FENASOFT.

TABELA GERAL

PREÇO VÁLIDO PARA TROCA DO CARTÃO FENASOFT PRATA E AZUL

Até 31/05/96 - R$ 3,00

• Este pedido deverá ser acompanhado do Cartão a ser trocado

PREÇO VÁLIDO PARA AQUISIÇÃO DO CARTÃO FENASOFT VISITANTE

Até 31/03/96 - R$ 5,00
Até 30/04/96 - R$ 10,00
Até 31/05/96 - R$ 20,00
Até 30/06/96 - R$ 30,00

Após 30/06/96 estaremos atendendo também em nosso escritório SP Rua Hungria, 674 ou nas bilheterias durante o Evento.

NOME

EMPRESA

ENDEREÇO

CIDADE UF CEP

PAÍS TELEFONE

FAX DATA DE NASCIMENTO

1 - Qual o seu cargo na empresa onde trabalha?

A ☐ Presidente
B ☐ Vice-Presidente
C ☐ Sócio
D ☐ Gerente Geral
E ☐ Diretor Superintendente
F ☐ Gerente de Departamento
G ☐ Controller/Tesoureiro
H ☐ Consultor/Assessor
I ☐ Representante de Vendas
J ☐ Analista de Sistemas
K ☐ Digitador

2 - Quantos empregados tem sua empresa?

A ☐ Mais de 5000
B ☐ 1000 a 4999
C ☐ 750 a 999
D ☐ 500 a 749
E ☐ 250 a 499
F ☐ 100 a 249
G ☐ 75 a 99
H ☐ 50 a 74
I ☐ 25 A 49
J ☐ 10 A 24
K ☐ 5 A 9
L ☐ Menos de 5

3 - Qual seu poder de decisão para compras na empresa?

A ☐ Autoridade Total
B ☐ Autoridade Alta
C ☐ Autoridade Limitada
D ☐ Recomenda Produtos
E ☐ Pouco Envolvimento
F ☐ Nenhum Envolvimento

4 - Qual o volume de vendas de sua empresa?

A ☐ US$ 500 milhões ou mais
B ☐ US$ 100 a 499 milhões
C ☐ US$ 75 a 99 milhões
D ☐ US$ 50 a 74 milhões
E ☐ US$ 25 a 49 milhões
F ☐ US$ 10 a 24 milhões
G ☐ US$ 1 a 9 milhões
H ☐ US$ 750 a 999 mil
I ☐ US$ 500 a 749 mil
J ☐ US$ 250 a 499 mil
K ☐ US$ 100 a 249 mil
L ☐ Menor de US$ 100 mil

5 - Qual a principal área de atuação da empresa?

A ☐ Governamental
B ☐ Agricultura, Mineração, Petróleo
C ☐ Transportes
D ☐ Comunicação
E ☐ Manufatura
F ☐ Financeira / Contabilidade
G ☐ Seguros / Imobiliária
H ☐ Médica / Saúde
I ☐ Educacional
J ☐ Industrial
K ☐ Construção Civil
L ☐ Produtor de Software
M ☐ Revenda de Software
N ☐ Produtor de Hardware
O ☐ Revenda de Hardware
P ☐ Produtor de Periféricos
Q ☐ Revenda de Periféricos
R ☐ Produtor de Suprimentos
S ☐ Revenda de Suprimentos
T ☐ Bureau de Serviços
U ☐ Gráfica
V ☐ Jornalismo
W ☐ Editora
X ☐ Outros - Especificar

6 - Quais as principais aplicações de Telecomunicações e Redes na empresa?

A ☐ PBX
B ☐ Telefonia Celular
C ☐ Comunicação via Satélite
D ☐ Acesso a Redes de Informações
E ☐ Comunicação via Circuito Digital
F ☐ Utilização de canais de voz ponto a ponto
G ☐ Rede Nacional de Telex
H ☐ STM 400
I ☐ Cabeamento Estruturado
J ☐ Fibra Ótica
K ☐ Rede de Dados em Par Trançado
L ☐ Rede em Coaxial
M ☐ Interligação de Redes Locais
N ☐ Torre de Microondas
O ☐ Outros - Especificar

EDITORA EUROPA

Diretores:
Aydano Roriz
Abilio P. Cunha

REVISTA DO CD-ROM®

Informática Prática e Descomplicada

JUNHO' 96

Editor e Diretor Responsável
Aydano Roriz

Redação
Diretor de Redação: Roberto Araújo
Editora Assistente: Silvana Altafini
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb. 10.766
Projeto Gráfico: Shirley Vieira Lima
Chefe de Arte: Jefferson Silva
Consultor de Informática: Luiz Mazzaferro Júnior

Colaboraram nesta edição
Carlos Augusto de Moura, Klever Kolberg
André Azevedo

Produção do CD-ROM
4 MultiMídia e Interatividade

Diretor Operacional
Abilio Cunha

Publicidade - Representantes
São Paulo e Rio (011) 549-5979
Márcio Comenale (Diretor)

Bahia (071) 351-1784
Elizabeth Silveira
Brasília (011) 887-0707
Dreyfus Soares
Minas Gerais (031) 225-6069
Walter Cruz
Paraná (041) 253-4048
Angelo Costi
Rio Grande do Sul (051) 233-6911
Elcenho Engel
Santa Catarina (0482) 23-3968
Geraldo Nilson Azevedo

Marketing
Daniela Hass (Supervisora)

Atendimento ao Leitor
Cecilia Tomazelli (Supervisora)
Alice Vieira/Carla Dantas
Cristina Franzotti/Sonia Regina

Suporte Técnico (011) 832-2107
Luiz Antonio Siqueira Neto
Marco A. Mendes Clivati
Endereço eletrônico:
suporte.revista.cd-rom@sti.com.br

A **Revista do CD-ROM** (ISSN - 0104-8732) é uma publicação mensal da Editora Europa Ltda. O CD-ROM e a Revistinha do CD-ROM são partes integrantes desta edição, não podendo ser vendidos separadamente.
A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Distribuidor exclusivo para o Brasil:
DINAP S/A - Estrada Velha de Osasco, 132
Jd. Belmonte - Osasco, SP - Fone: (011) 810-5001

Distribuidor em Portugal:
Electroliber - Rua Vasco da Gama, 4-4A
P-2686 - Secaven, Portugal - Fone: (01) 942-5394

Fotolito: Bureau Bandeirante
Impressão: W. Roth

Somos Filiados à
ANER
Associação Nacional dos Editores de Revistas

Vamos ver se adivinho: você tem um computador poderoso (no mínimo um 486 DX2 66), gosta de colocar sons e imagens no PC, prefere jogos mais fáceis de rodar, adora desenhos e música, é um leitor fiel e acha a Revista do CD-ROM muito boa.

OK, errei em alguns casos. Mas acertei na maioria. Afinal, estes foram alguns dos resultados da pesquisa que você muito gentilmente respondeu. Ela ajudou bastante. Deu uma boa idéia, em números, do que cada grupo de leitores mais gostaria de ver na Revista e no CD-ROM.

Por exemplo, precisávamos saber qual o sistema operacional de sua preferência. Agora sabemos: 63% têm DOS e Windows 3.1 enquanto 31% já aderiram ao Windows 95 (o restante dividiu-se entre OS/2 Warp – 1% – e outros). Também chamou a atenção que 15% dos leitores já estão com um Pentium em casa. O que é compreensível, pois dinheiro não é um grande problema para você.

Esses, e os muitos outros dados que você nos forneceu, terão somente um objetivo: direcionar a Revista do CD-ROM cada vez mais para atender às suas necessidades. Obrigado.

Roberto Araújo

SUMÁRIO Nº 11

Aproveite todo o seu CD 6
O som da moda no seu PC 22
Teste a velocidade de seu micro 26
Personalize e imprima rótulos 32
Crie objetos em 3D 34
Acelere! 38
Voar sem limites 42
Organograma & Cia 46
Violência em 3D 50
Desinstale com segurança 52
Guia do CD-ROM 55

Se for o caso, reclame.
Nosso objetivo é a excelência

Para entrar em contato

(011) 832-7317
Av. São Gualter, 615
05455-000 - São Paulo-SP
FAX (011) 260-1567

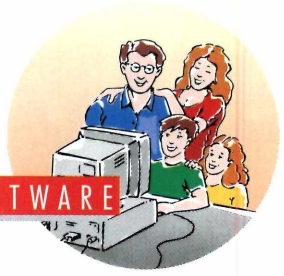
Endereço Eletrônico: revista.cd-rom@sti.com.br
Suporte Técnico: suporte.revista.cd-rom@sti.com.br

CREDICARD MasterCard
AMERICAN EXPRESS Cards Welcome
SOLLO
Diners Club International
BRADESCO VISA

MicroPower

MicroPower 2 ANOS PRODUZINDO QUALIDADE PARA VOCÊ

FAMILY SOFTWARE

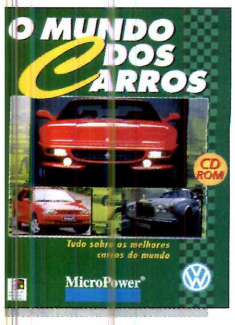


LANÇAMENTO

APRENDA FUTEBOL COM ZICO

São 2 CDs-ROM com mais de 2 horas e meia de vídeos interativos onde Zico ensina todos os fundamentos do Futebol, desde fazer um passe para um companheiro até como atingir os grandes objetivos de uma partida: o gol e a vitória. Em uma verdadeira aula no seu computador, Zico apresenta dicas importantes para executar as jogadas, exercícios que são aplicados a jogadores profissionais e lances de partidas onde pode-se ver os fundamentos aplicados na prática. Além disso, ensina como preparar seu corpo e sua mente para ser um bom esportista, e para isso, nada melhor do que o atleta que é um exemplo de dedicação e amor ao esporte, respeitado não só como jogador, mas como homem.

PREÇO: R$ 59,00*



O MUNDO DOS CARROS

Este CD-ROM é um passeio pelos mais importantes carros de todo o mundo, incluindo lançamentos de 1996. Conheça os países onde estão localizadas as maiores montadoras de automóveis e seus produtos. Você vai ver fotos e fichas técnicas de mais de 200 carros. Poderá também imprimir as maravilhosas fotos e assistir mais de 80 minutos de vídeo de alta qualidade com carros das marcas Ferrari, Audi, Rolls Royce, Land Rover, Volvo e agora com a Home Page da Internet da Volkswagem na íntegra para você conhecer melhor uma das maiores montadoras do Brasil. **PREÇO: R$ 49,00***

ENGLISH WORKS MULTIMIDIA

Neste CD-ROM você aprende, traduz e treina seu Inglês. O programa possui um dicionário com mais de 45.000 verbetes incluindo 9.000 frases de utilização das palavras, gírias, phrasal verbs, glossário de termos técnicos da Internet, dicionário de ilustrações com mais de 300 figuras e dicionário de 6 idiomas. Possui ainda um Laboratório de Pronúncia onde você pode gravar e comparar a sua voz com a do computador. **PREÇO: R$ 49,00***

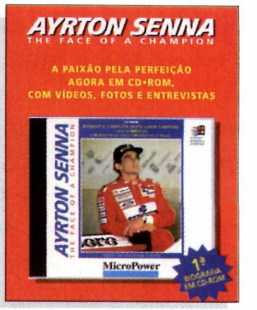
REVISTINHA

Monte o seu próprio gibi eletrônico no computador. Com o CD-ROM REVISTINHA você pode criar suas próprias estórias com todos os personagens da TV Colosso utilizando figuras montadas com tecnologia vetorial, que garantem uma excelente qualidade de impressão em qualquer tamanho. Use sua criatividadeproduzindo jornais, revistas e até melhorando seus trabalhos. **PREÇO: R$ 49,00***

AYRTON SENNA

CD-ROM com a vida de Ayrton Senna desde sua infância, com milhares de informações, mais de 700 fotos, 70 minutos de áudio (incluindo o Tema da Vitória), 15 minutos de vídeo, centenas de hypertextos com circuitos, personalidades e pilotos e ainda você tem a opção de imprimir textos e fotos.

PREÇO: R$ 49,00*



ENGLISH WORKS/ SPANISH WORKS

Treinamento de vocabulário de Inglês ou Espanhol com mais de 40.000 verbetes, pronuncia palavras com a articulação da boca, faz traduções diretamente no Word 2.0 ou 6.0. Possui um dicionário com mais de 200 ilustrações, além de três diferentes jogos para treinar e aprender o vocabulário.

PREÇO DE CADA UM: R$ 45,00*

FAMÍLIA DESAFIO

Aprenda gramática ou literatura de uma maneira fácil e divertida com centenas de questões divididas por assuntos num jogo dinâmico e cheio de opções. Teste seus conhecimentos estabelecendo o tempo para a resposta e pontuação variável, selecionando os assuntos de sua preferência e os níveis de dificuldade.

PREÇO DE CADA UM: R$ 39,00*

* Preço sugerido para o Usuário Final (U.F.)

PARCEIROS COMERCIAIS

SÃO PAULO: Acer Info Store (011) 531-5575 (Shopping Ibirapuera) • **ANASOFT** (011) 453-5588 • **BRASOFT** (011) 238-1444 • **Brasoftware** (011) 533-2951 (Shopping Ibirapuera) e (011) 253-1588 (Catálogo) • **Instant Kolor** (011) 210-3326 (Shopping Eldorado) • **Microplus** (011) 283-1466 • **MPO VÍDEO** (011) 263-1522 • **Multisoft** (011) 535-3431 (Morumbi Shopping) e (011) 959-3636 (Center Norte) • **Planet Mídia** (011) 282-7899 • **Tomorrow** (011) 852-4466 • **Plug & Use** (011) 819-2464 • **QUARK INFORMÁTICA** 0800-133055 • **SOFTMAIL** (011) 870-4490 • **BELO HORIZONTE: R2V2** (031) 286-1166 • **HORUS** (031) 441-1028 e (031) 486-1382 • **BLUMENAU: Livraria Alemã** (047) 326-4558 • **BRASÍLIA: TRM REPRESENTAÇÕES** (061) 242-2112 • **CAMBORIÚ: Livraria Alemã** (047) 366-2280 • **CURITIBA: LIVRARIAS CURITIBA**(041) 322-5455 • **FLORIANÓPOLIS: Livraria Catarinense** (048) 248-6766 • **Livraria Alemã** (048) 224-0178 • **FORTALEZA: Livrarias Livro Técnico** (085) 244-4800 • **GOIÂNIA: CLC** (062) 224-5996 • **JOINVILLE: Livraria Alemã** (047) 433-4770 • **MACAPÁ: Acesso** (096) 223-5794 • **NATAL: Miranda Computação** (084) 231-2775 • **PORTO ALEGRE: INCOMP** (051) 333-2224 • **Digimer** (051) 221-7599 • **RECIFE: CD-ROM SHOP** (081) 325-5430 • **Moura Informática** (081) 445-2444 • **Infobox** (081) 465-3422 • **Music Store** (081) 465-7846 (Shopping Recife) • **RIO DE JANEIRO: EDITORA ATR** (021) 286-5889 • **MSD MULTIMÍDEA** 0800-22-3200 • **SALVADOR: Civilização Brasileira** (071) 359-7070 (Shopping Iguatemi) e (071) 336-7514 (Shopping Barra) • **Techland** (071) 353-2300 (Shopping Iguatemi) e (071) 336-2300 (Shopping Barra) • **VITÓRIA: Proad** (027) 335-1198 • **LIVRARIAS: Laselva** 0800-110052 • **Saraiva** (011) 232-5101 • **Siciliano** (Todas as Lojas)

CENTRAL DE ATENDIMENTO AO CLIENTE

Telefone/Fax
(011) 744-7313 (011) 744-7314
de 2ª a 6ª feira das 9 às 18 hs.

Internet: micropw@dglnet.com.br
CompuServe: 102423,2733
7 dias por semana, 24hs por dia

Rua Manoel Coelho, 600 • Sala 313
Business Center • Shopping S. Caetano
09510 -101 • São Caetano do Sul • SP

MicroPower®
SOFTWARE
Lazer, Informação e Alta Tecnologia

Aproveite To

Neste CD-ROM, colocamos uma seleção super especial dos melhores jogos e aplicativos. São 38, no total. Confira como aproveitá-los melhor

Você vai poder assumir o controle de um avião e fazer incríveis acrobacias em **Flight Unlimited**, *tornar-se um piloto de automóvel e acelerar tudo numa corrida em* **Screamer**, *dar muitos tiros em* **Duke Nukem 3D**... *além, é claro, de usar o* **Wintune**, *para saber exatamente como estão os componentes de seu PC, entre dezenas de outros aplicativos e jogos. São 324 megabytes no CD-ROM, só para sua diversão e trabalho.*

Aconselhamos não usar o CD-ROM sem estar com a revista e vice-versa. É que todo o trabalho é feito pensando na interatividade entre o disco e a revista.

EUROSHOP

O Euroshop, nosso shopping virtual, vem com a sensacional promoção do mês Pague 10 e leve 14. Se você gosta de levar vantagem, não deixe de dar uma olhada. E isso entre outras ofertas. Não perca.

PARA ABRIR O CD-ROM NO WINDOWS 3.1

1 - Coloque o CD na bandeja do CD-ROM de seu computador.
2 - Na tela do Gerenciador de Programas, clique Arquivo (ou *File*, se o Windows for em inglês).
3 - Clique no item Executar (*Run*).
4 - Na caixa de diálogos que se abre, digite
`D:\CDROM`
ou, no lugar do D, a letra equivalente ao drive de seu CD-ROM. Dê OK.
5 - Vai surgir uma tela da Editora Europa Multimídia. Em seguida, aparecerá a tela principal do CD. A partir daí, basta ir clicando no item que deseja ver.

PARA ABRIR O CD-ROM NO WINDOWS 95

No Windows 95 o CD-ROM tem auto-reprodução. Basta colocar o CD-ROM na gaveta e aguardar alguns momentos. Não é preciso dar nenhum comando. O programa deve entrar automaticamente.

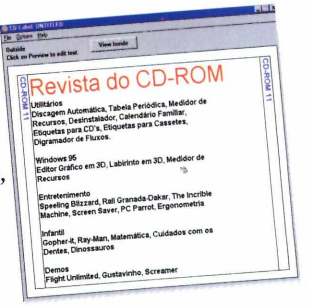
Se isto não ocorrer, não se preocupe. Dependendo da configuração de seu PC, pode não funcionar mesmo. Os comandos, então, são os mesmos para Windows 3.1. A única diferença é que você deve clicar o botão Iniciar e depois ir em Executar.

do o seu CD-ROM

UTILITÁRIOS

ETIQUETAS PARA CD-ROM E PARA CASSETE

Estes dois programas servem para você fazer etiquetas para seus CD-ROMs ou fitas de áudio. Mesmo sendo relativamente fáceis de usar, você encontra uma reportagem detalhada na página 32. Ambos dispensam instalação, podendo rodar direto do CD-ROM. Pode ocorrer de o *CaseLinr* (o programa para rótulos de áudio) acusar a falta do arquivo "DEFAULT.FMT". Se isto ocorrer, vá em *Open,* mude para o drive de CD-ROM (D: ou E:), localize o diretório UTIL e depois CASELINR. Lá estará o arquivo.



ORGANOGRAMA & CIA

Fazer uma árvore genealógica, organogramas de empresas ou qualquer outro fluxograma. Estas são as funções do *EDGE Diagrammer*. Ele não precisa ser instalado, e os detalhes de como usá-lo você encontra na página 46.

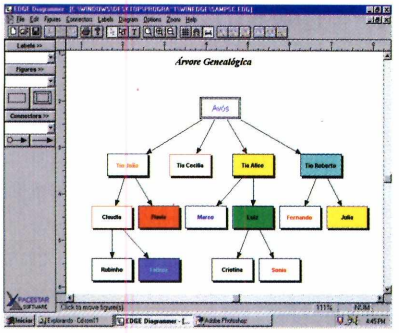
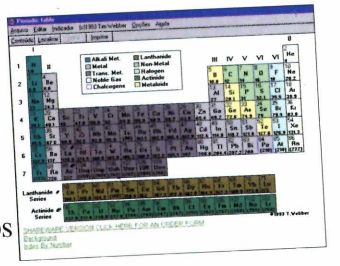
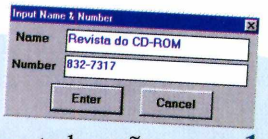


TABELA PERIÓDICA



Para os estudantes de química ou apreciadores do assunto, esta tabela periódica é fantástica. Ela traz todos os elementos químicos e é super fácil de usar. Basta clicar sobre o elemento para saber mais detalhes sobre ele. Só que os textos estão em inglês. Em compensação, não é preciso instalar nada no seu computador, a não ser que você queira.

DISCAGEM AUTOMÁTICA



Se você tem um modem no computador, não precisa nem discar um número para telefonar. O micro faz isto para você. Basta executar o programa, e digitar o número em *Enter a number to dial* (coloque um número para discar). Depois clique em *Dial.* Para fazer uma "lista lelefônica", basta clicar em *Add name* (acrescentar nome).

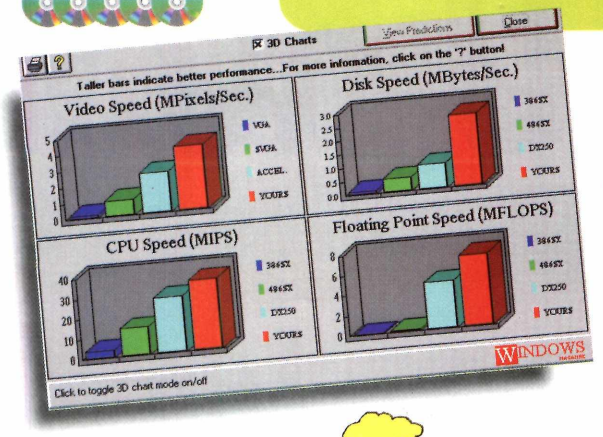
Para o programa funcionar é preciso que:

1 - Seu telefone esteja ligado à "tomada" *phone* existente na placa de modem no seu computador;

2 - E que a *Com Port* esteja configurada. Para isso, vá até a barra de menu, e em *Configure,* informe a *Com Port* na qual seu modem está ligado. Se tiver dúvidas, vá ao seu programa de comunicação e confira em *Modem setup.*

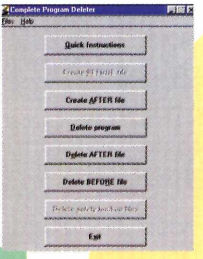
UTILITÁRIOS

MEDIDOR DE RECURSOS



Agora você vai poder "tirar a prova" se seu computador e seus componentes, são rápidos ou lentos. O *Wintune* é um *Freeware,* desenvolvido pela revista americana *Windows Magazine*, que mostra, em números, como anda os principais elementos de seu micro, como a CPU, a placa de vídeo, o winchester...

Para usá-lo no Windows 3.1, é preciso fazer a instalação no micro. Clique em Instalar, siga as telas e depois veja na página 26 como conferir o desempenho de seu micro.



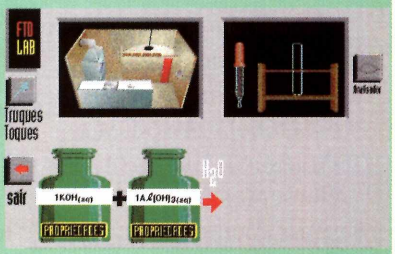
DESINSTALADOR

O CPD *Complete Program Deleter* (deletador completo de programas) serve para ajudá-lo a manter o seu Windows sem lixo. É um tipo de "assistente" que "anota" tudo quando você faz uma instalação e depois, quando você não quiser mais aquele programa, retira tudo o que foi colocado no Windows, sem deixar "lixo" nenhum. Os detalhes de como usá-lo você encontra na página 52.

Ele funciona a partir do disco, mas se você resolver "adotá-lo", é melhor copiá-lo para seu computador. Para isso basta clicar em Copiar.

LABORATÓRIO DE QUÍMICA

Este demo leva você para um laboratório virtual onde, de forma divertida, você pode fazer algumas experiências. Não é preciso instalar nada no seu computador. E, por ser todo em português, basta ir seguindo as telas.



DINOSSAUROS, CALEIDOSCÓPIO E PLANTAS

Colocamos três *Screen Saver* (salva telas) diferentes para você. Para ter uma idéia de como eles são, basta clicar em "Executar o programa" que eles serão mostrados. Para voltar à tela, apenas mexa o mouse. Se gostar, copie para seu PC e depois proceda assim:

1 - Abra o Painel de Controle, que fica no grupo Principal. Clique então em Área de Trabalho.

2 - Em Proteção de Tela, escolha a opção desejada. Coloque o tempo de espera e dê OK em todas as telas.

cut, paste and save money.

GRÁTIS NORTON ANTIVÍRUS SCAN-ONLY

TRABALHE SOSSEGADO

Com o Norton Antivírus Scan-Only (apenas para verificação) você vasculha os seus discos (rígidos e flexíveis) à procura de vírus de computador! Capaz de detectar mais de de 5.300 tipos de vírus e variantes! E, melhor ainda, inteiramente grátis, mas somente para os primeiros 1.000 clientes que apresentarem este cupom na loja!

Color Scanner IBM

Preço: **R$ 585**
em dois pagamentos sem juros*
ou **R$ 16** de desconto a vista

* Válido somente para a Grande SP.

Válido até 31/05/96 ou final do estoque.

Lançamento da IBM com scanner, fax e copiadora em um único aparelho! Scanner colorido com 1.200 dpi de resolução, 16 milhões de cores, alimentação automática de até 10 páginas, 4,5 páginas por minuto e conexão para fax/modem! **(SOMENTE 30 UNIDADES)**

Kit Multimídia Diamond MK8000 (8 velocidades)

Preço normal: **R$ 969**
Promoção: **R$ 749**
Desconto: **R$ 220**
+ desconto adicional de **R$ 39**
para os primeiros 25 clientes que apresentarem este cupom

Válido até 31/05/96 ou final do estoque.

Lançamento que vai fazer seus CDs espalharem bits por toda a sala! A última novidade em kit multimídia, com alto-falantes Yamaha, incluindo jogos como Misty, Magic Carpet, Rebel Assault, SimCity 2000 e Comptons 96, Placa 16 bits, Plug & Play com 3D Wavetable sound. **(SOMENTE 50 UNIDADES)**

Promoção Super Combo Games Legendados 3 em 1 - Brasoft
Rebel Assault II

Preço normal: **R$ 77**
Promoção: **R$ 60**
Desconto: **R$ 17**

Leve os 3 jogos por apenas R$ **169** - Você ganha um superdesconto de R$ **49** sobre o preço total de R$ **218**

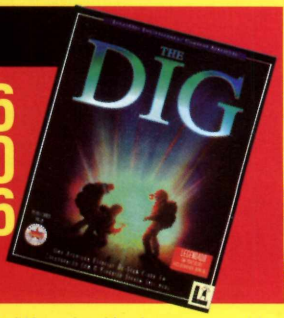
Válido até 31/05/96 ou final do estoque.

A esperada seqüência de um dos maiores sucessos da saga Guerra nas Estrelas! Uma história totalmente nova com inúmeras cenas filmadas, agora com caixa e manual em português. **(SOMENTE 30 UNIDADES)**

The Dig

Preço normal: **R$ 76**
Promoção: **R$ 60**
Desconto: **R$ 16**

INSPIRADO EM STEVEN SPIELBERG



Válido até 31/05/96 ou final do estoque.

The Dig é o mais recente jogo de aventuras da LucasArts! Um enigmático jogo, com cenários desenhados a mão, digitalizados e coloridos por computador, agora legendado em português, com vozes e música originais, para você não perder nada! **(SOMENTE 30 UNIDADES)**

Full Throttle

Preço normal: **R$ 65**
Promoção: **R$ 60**
Desconto: **R$ 5**

Válido até 31/05/96 ou final do estoque.

O jogo de aventuras de maior sucesso nos últimos tempos! Uma aventura gráfica futurística, num mundo cruel, dominado por terríveis gangues. Você incorpora o personagem Ben, incumbido de resolver o mistério do assassinato de um grande magnata, dono de uma fábrica de motocicletas. Primeiro jogo legendado em português. **(SOMENTE 30 UNIDADES)**

PLUGUSE
COMPUTER WAREHOUSE

Tudo para infomaníacos.

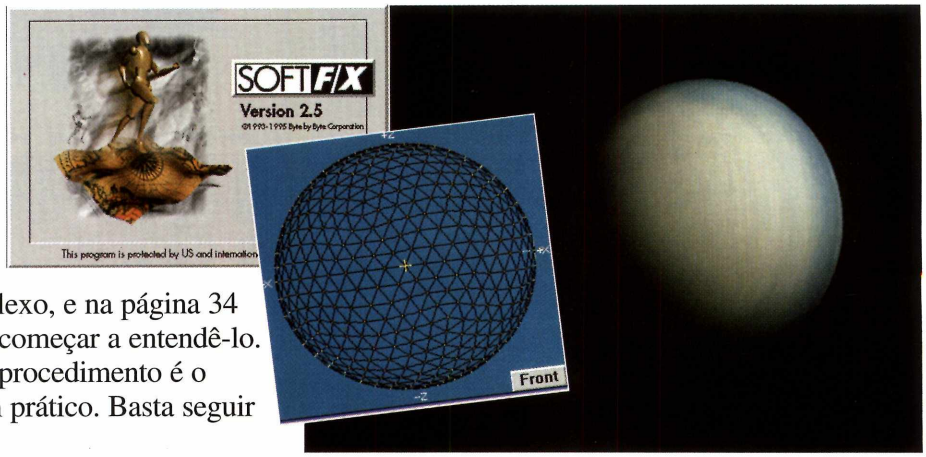
Rodovia Raposo Tavares, km 15. A 5 min. da Marginal Pinheiros. SP. **Televendas: (011) 819.2464**

Horário de funcionamento: Domingos, das 11 às 17 h; sábados, das 9 às 19 h; e segunda a sexta, das 9 às 21 h. **http://www.pluguse.com.br**

WINDOWS 95

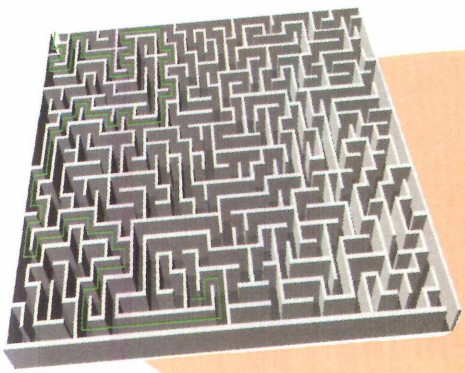
Esta pasta contém programas desenvolvidos exclusivamente para quem já está usando o Windows 95 no micro. Eles não funcionarão no Windows 3.1.

SOFT F/X 3D DEMO



Este é um programa especial para criar imagens em três dimensões. Nesta versão demo existem restrições, como a de fazer animações das figuras. É também um programa complexo, e na página 34 você tem a reportagem para começar a entendê-lo.

Precisa ser instalado e o procedimento é o padrão do Windows 95, bem prático. Basta seguir as telas.



3DMAZE

Um labirinto em três dimensões para você treinar sua habilidade. Depois de carregar o programa, basta usar as setas direcionais para procurar a saída. Caso erre, pode voltar, usando as setas no sentido inverso. Se achar "muito fácil", vá em *Style* e escolha *Hexagonal room*. Neste caso, use as setas direcionais do teclado numérico.

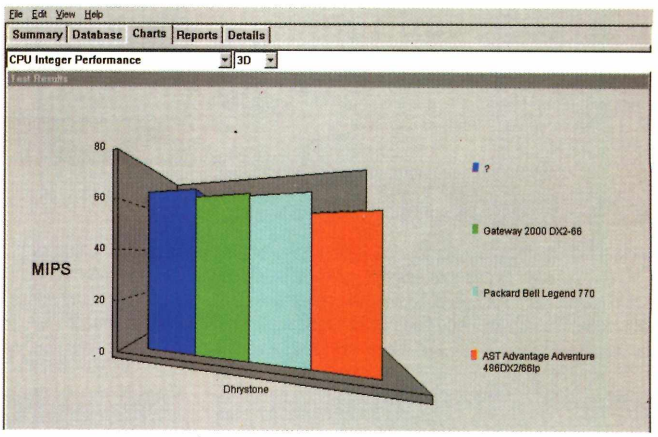
COPIANDO ARQUIVOS PARA O SEU PC

Ao copiar um arquivo para o PC, ele irá para um diretório chamado Revista (no drive C:) e no subdiretório CD11 (assim, cada edição ficará com seus arquivos). Mas alguns precisam ir para diretórios diferentes. Nesse caso, um aviso adverte para onde o arquivo está indo.

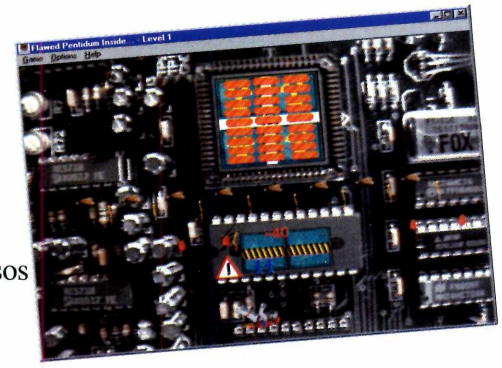
WINTUNE 95

Este programa é especial para avaliar os computadores equipados com o Windows 95. E é distribuído como um *Freeware* pela revista americana *Windows Magazine*. Todos os detalhes de como usá-lo você encontra na página 28.

Não é preciso instalá-lo no computador. Os testes podem ser feitos com o programa no CD-ROM, bastando clicar em "Executar o programa".



FAWED PENTIDUM INSIDE

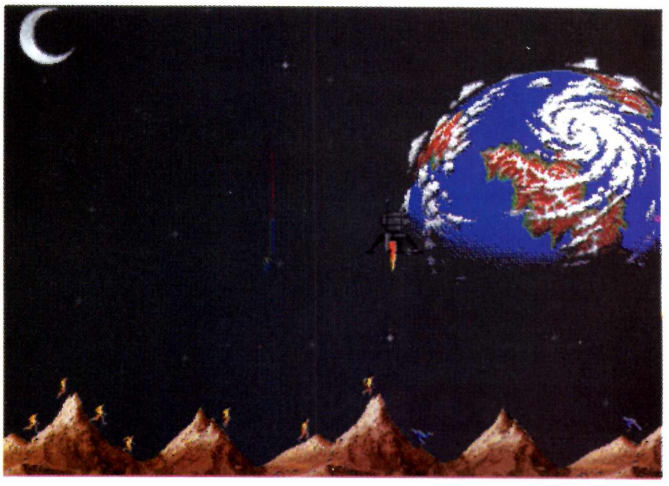


Esta é a sua chance de despejar todo o seu ódio contra os malditos vírus que assombram nossos "amados" computadores. Você é um astronauta que foi "colocado" dentro do processador do micro, com o objetivo de destruir todos o vírus que estão contaminando o computador. Para movimentar o astronauta, use as setas direcionais, e para eliminar os vírus, use a tecla *Shift*.

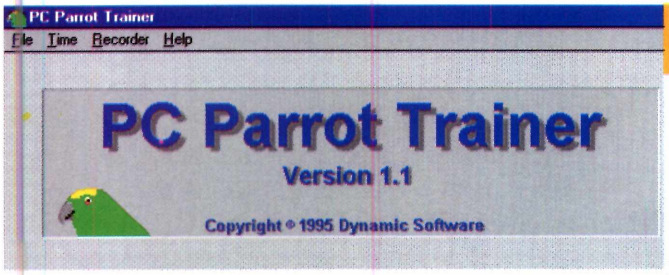
ATENÇÃO

Todos os programas e arquivos contidos no CD-ROM são Freeware, Shareware, *Demos, ou de autoria da Editora Europa. Os* Freeware *são programas de distribuição livre, podendo ser copiados à vontade. Os* Shareware, *são programas que podem ser usados por um certo tempo e depois, se agradarem, devem ser comprados. Fazendo isso, o usuário passa a ser "Registrado" e recebe as atualizações do programa, entre outras vantagens. Veja detalhes de como fazer um registro no botão "Antes de Pedir Ajuda", no CD-ROM. Os demos são programas que permitem usar, ou jogar, algumas fases para dar uma boa idéia do produto. Se agradarem, devem ser adquiridos nas lojas.*

RESCUE ON MARS



Resgatar um grupo de humanos presos em um planeta é a sua missão neste jogo. Tudo parece simples, mas o jogo exige habilidade no teclado e rapidez de movimentos. Inicie aterrissando a nave suavemente, para que ela não exploda. Em seguida, deixe apenas os humanos, de uniforme amarelo, entrarem na nave. Se os extraterrestres, que estão de azul, entrarem, ela irá explodir. As setas direcionais deslocam a nave para a esquerda ou direita e a barra de espaço controla a propulsão da nave. E preste atenção no nível de combustível.



INUTILITÁRIO

Foi muita gozação. Surgiu até uma aposta na redação para ver se alguém achava um programa mais inútil do que esse: usar o computador para treinar seu papagaio. Mas nos divertimos tanto, que resolvemos colocá-lo no CD-ROM para você também dar boas risadas. Proceda assim, se você quiser treinar seu papagaio, ou fazer seu computador falar qualquer coisa, em horários predeterminados:

1 - Depois que abrir o programa, vá em *File* e depois em *Open Sound*. O programa vem apenas com um som (hello.wav), mas você pode escolher qualquer outro que tenha (ou grave no seu PC).

2 - Escolha o som e depois vá em *Time* e *Set Sessions*. Na nova tela, escolha a hora de começar e terminar, e também o intervalo que deseja que o som seja repetido. Depois é só dar OK e minimizar o programa. Seu computador vai treinar seu papagaio (ou a "vítima" que você escolher) nos horários assinalados.

Fale a verdade: você já viu programa mais inútil do que esse?

DEMOS

RAYMAN

Rayman é um jogo de habilidade. Esse demo (amostra) é uma das fases do *The Dream Forest* que faz parte do jogo completo. Detalhe: se você ficar muito tempo sem mexer com ele, entra de forma automática, uma amostra não jogável das outras fases do game.

O cenário é uma floresta e você deve conduzir o herói e destruir os inimigos com um super-soco. Exatamente igual aos videogames. O objetivo é matar os inimigos e libertar seres da floresta que estão prisioneiros desses caçadores.

Em nossos testes ele rodou direto do CD-ROM, debaixo de Windows. Mas estes são os comandos para rodá-lo pelo DOS.

```
C:\>D: <ENTER>
```

(ou no lugar do D:, a letra correspondente ao drive de seu CD-ROM)

```
D:\>CD INFANTIL\RAYMAN <ENTER>
D:\INFANTIL\RAYMAN>RAYMAN <ENTER>
```

Comandos

←→ – fazem o herói caminhar
↑ – move o cenário para cima
↓ – abaixa o herói
CTRL – faz o movimento de pular
ALT – impulsiona o soco. Ficando presa, aumenta a potência do soco
X – o herói faz careta

SCREAMER

Uma fantástica corrida pelas ruas de uma cidade. E você no controle do carro. A reportagem completa você encontra na página 38. Aqui os comandos de como rodá-lo pelo DOS (não é preciso fazer nenhuma instalação).

```
C:\>D: <ENTER>
```

(ou no lugar do D:, a letra correspondente ao drive de seu CD-ROM)

```
D:\>CD DEMOS\SCREAMER <ENTER>
D:DEMOS\SCREAMER>SCREAMER <ENTER>
```

ANTES DE PEDIR AJUDA

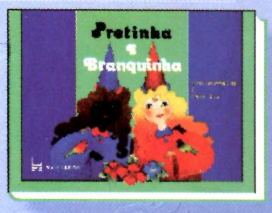
O botão "Antes de Pedir Ajuda" é um FAQ (*Frequentely Asked Questions*, perguntas feitas freqüentemente) e recebe, a cada edição, uma série de atualizações. Óbvio, está todo em português, e qualquer dúvida que você tenha, inclusive em relação aos CDs anteriores, vale a pena dar uma olhada.

Não é preciso estar no CD-ROM para executar o FAQ. Basta colocar o CD-ROM na gaveta, ir ao Gerenciador de Arquivos, dar dois cliques na letra de seu CD-ROM (normalmente D: ou E:), e depois também clicar duas vezes no arquivo AJUDACD.HLP que ele será executado.

Se tiver qualquer problema que não esteja com a solução apontada em "Antes de Pedir Ajuda", entre em contato com nosso suporte técnico pelo telefone (011) 832-2107 ou pelo E-Mail *suporte.revista.cd-rom@sti.com.br.*

CAIXA MÁGICA de ESTÓRIAS

CD ROM



O PRIMEIRO CD-ROM DO BRASIL COM UMA COLEÇÃO DE LIVROS INFANTIS

Educação com entretenimento

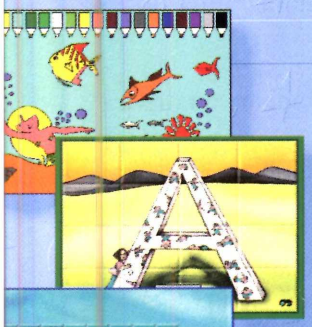
No CD-ROM *CAIXA MÁGICA DE ESTÓRIAS* as crianças vão encontrar quatro estórias fantásticas, todas premiadas no Brasil e no exterior, escritas por Alice Góes e Lúcia Góes, autoras já consagradas pela crítica e, principalmente, pelas crianças.

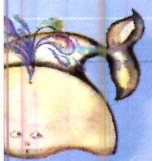
As estórias vêm com surpresas e vários jogos: Jogo de Memória, Descubra a Palavra, Vamos Colorir e Quebra-cabeça. Tudo com muita animação e brincadeiras.

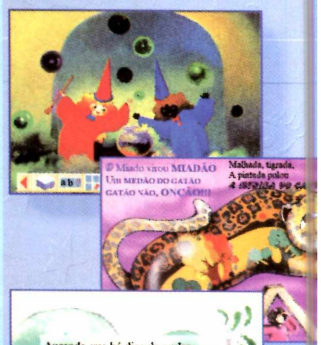
E tem mais!

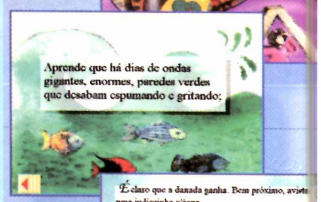
Entrevista interativa com a autora, curiosidades e informações sobre o nosso litoral, folclore brasileiro, evolução das letras e mitologia.

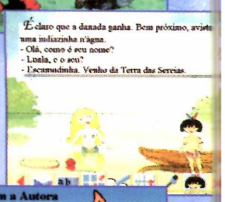
Não perca tempo e ligue já para adquirir o seu CD-ROM *CAIXA MÁGICA DE ESTÓRIAS*.

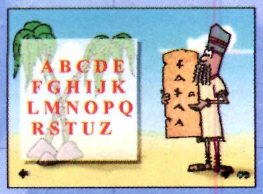


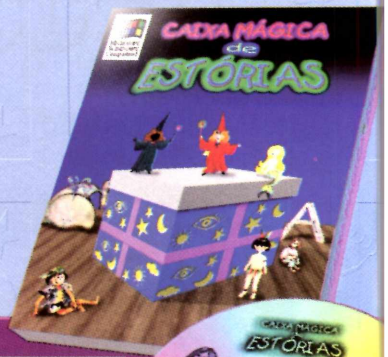


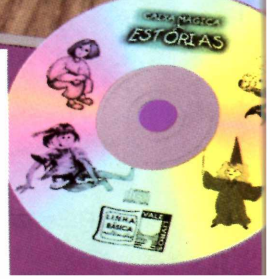












L.I.N.H.A BÁSICA *multimídia*

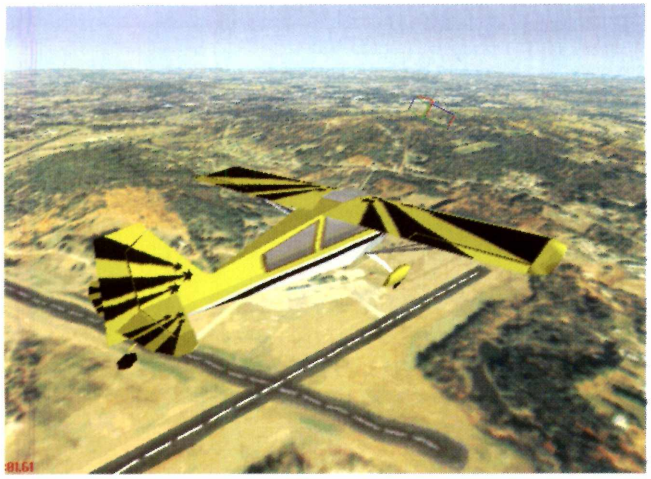
VALE LIVROS

Para adquirir o seu CD-ROM CAIXA MÁGICA DE ESTÓRIAS e também para revendê-lo, escreva ou ligue para:

VALE LIVROS
Caixa Postal 4
Aparecida - SP
12570-000
Tel.: (012) 565-2140
Fax: (012) 565-2141

MICROSOFT. WINDOWS. COMPATÍVEL

DEMOS



FLIGHT UNLIMITED

Este jogo é fantástico e os detalhes de como pilotá-lo, você encontra na página 42. Sua instalação é complicada (um prazer extra para os apreciadores do DOS) e aconselhamos que siga passo a passo as instruções. Do contrário ele não rodará.

1 - Saia do Windows. É necessário antes instalar o programa, digite os seguintes comandos no *prompt* do DOS:

```
C:\>D: <ENTER>
```
(ou no lugar do D:, a letra correspondente ao drive de seu CD-ROM)
```
D:\>CD DEMOS\FLIGHT <ENTER>
D:\DEMOS\FLIGHT>INSTALL <ENTER>
```

2 - Vá até a opção *Install Flight Unlimited*, e vá dando *Enter* no restante das perguntas, durante a instalação.

3 - Ao final, metade do caminho estará cumprido. Continue:
```
C:\>D: <ENTER>
```
(ou no lugar do D:, a letra correspondente ao drive de seu CD-ROM)
```
D:\>CD DEMOS\FLIGHT <ENTER>
D:\>DEMOS\FLIGHT\>INSTALL2 <ENTER>
```

4 - Se rodou, ótimo. Senão a "diversão" continua. Caso falte memória, crie um disco de BOOT, seguindo os comandos explicados no "Antes de Pedir Ajuda", do CD-ROM.

6 - Estes são os comandos para rodar o jogo (se tudo correu bem):
```
C:\>CD FLIGHT <ENTER>
C:\FLIGHT> VIDEO <ENTER>
C:\FLIGHT>FLIGHT <ENTER>
```

DUKE NUKEM 3D

No estilo DOOM, é um game super violento. A reportagem de como jogá-lo você encontra na página 50. Estes são os comandos para instalá-lo pelo DOS:
```
C:\>D: <ENTER>
```
(ou no lugar do D:, a letra correspondente ao drive de seu CD-ROM)
```
D:\>CD DEMOS\DUKE3D <ENTER>
D:\DEMOS\DUKE3D\>INSTALL <ENTER>
```
Na tela com texto, num fundo azul, aperte a tecla "C". Depois digite:
```
C:\>CD DUKE3D <ENTER>
C:\DUKE3D\>SETUP <ENTER>
```
Dentro do setup aperte apenas ESC e salve a configuração. Para rodar o jogo digite:
```
C:\DUKE3D>DUKE3D <ENTER>
```

INFOGRAMES

apresenta

Sozinho na escuridão: As aventuras de Edward Carnby

PORTUGUÊS · PC CD-ROM ·

CVG 94 %

95% GAMES WORLD SKY 1 TV

PCreview 9 rating

PC ZONE CLASSIC 97% "Highest rated game ever"

Animacões com qualidade 3D fantástica!

A série mais premiada dos últimos anos, agora em português!

hot line

Multimídia é Infogrames

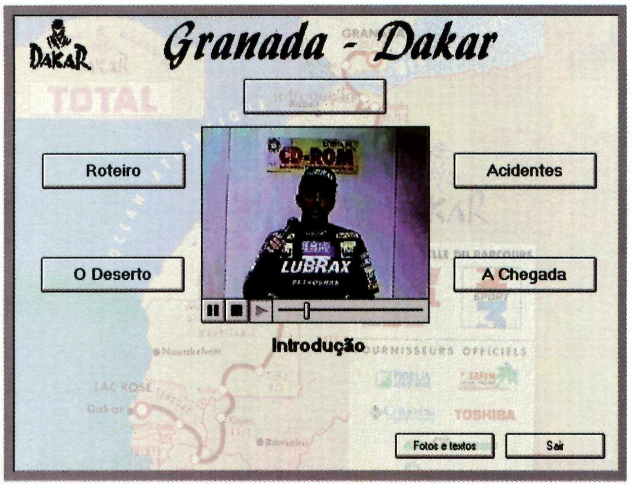
Nas Revendas:

São Paulo (011) Sodiler: São Paulo Market Place 531-7969; Brasoftware 533-2951; CD Home 853-8279; Engenho Info 211-2482; Garcia Center 232-4466; Livraria Saraiva 530-1848; Livraria Siciliano 531-1371; Livraria da Vila 814-5811; Microplus 283-1466; Multisoft 535-3431; Neo Express 851-1443; Toolbox 820-0279; Tomorrow 852-4408; Virtual Age 530-6322; West Point 262-2839 Campinas (0192) Marvey 31-0205 Caxias do Sul (054) Compu Rossi Info 233-2855 Cuiabá (065) CSS Info 321-7979 Curitiba (041) Guerreiro e Guerreiro 322-8328; Trovatore 223-7404; Multi Byte 335-3354 Florianópolis (048) Micro in Home 223-2583 Fortaleza (085) Livraria Livro Técnico 244-4800 Goiânia (062) CLC 224-5003; Home & Office 281-7391; Mr. Multimídia 973-3748 Joinville (0474) World Game's 51-8066 Recife (081) Infobox 465-3422; Soldier Aeroporto Guararapes 326-0883; Shopping Center Recife 326-9363 Salvador (071) Techland 353-2300/332-2300 Santos (013) PC Station 284-7793 Taubaté (0122) RX Informática 32-3331 Vitória (027) Allen 325-3943; Algenius 235-1922; Proad 227-5733; Micro Xique 325-2050 Porto Alegre (051) Virtual Mídia 225-0233; Megamídia 339-3018; Digimer 221-7599; Remisul 225-9199; Espaço Virtual 332-6045; Multimídia Express 987-8924; Micromania 343-9618; De Bem Info 343-8200 Rio de Janeiro (021) Sodiler: Via Parque Shopping 385-0300; Barra Shopping 431-9054; Shopping Rio Sul 541-1895; Aeroporto Santos Dumont 220-0577; Aeroporto Internacional 398-3227; Book Master 205-6210; Ciência Moderna 262-5723; Edel-Midi 325-5639; Gigatronic's 512-4993; Kec Livraria 567-3665; Microland 533-1355; PC Center 533-1887; Skamall 322-4092; Softway 542-1748; Tech Shop 385-0424/262/4927; Newco 533-3221 Niterói (021) Gastesi 611-3130; Microland 717-2789; Ciência Moderna 718-3933 Petrópolis (0242) Compuland Informática 42-9888 Teresópolis (021) Supri Station 742-9092 Brasília (061) Sodiler: Conjunto Nacional Brasília 223-1622; Aeroporto Int.

ENTRETENIMENTO

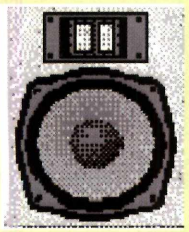
REPORTAGEM INTERATIVA

A Revista do CD-ROM inova mais uma vez e mostra uma reportagem interativa. E para começar, apresenta uma das aventuras mais fascinantes da atualidade: cruzar, de motocicleta, o deserto do Saara, na África. Mais: convidou os pilotos Klever Kolberg e André Azevedo, que há vários anos, participam da prova, para relatar a prova.



Nesta reportagem interativa você encontra, além de muitos vídeos que mostram como é o Rali Granada-Dakar, os textos de Klever descrevendo o dia-a-dia dessa aventura. E ainda diversas fotos que você pode copiar para o micro e usar como papel de parede, se quiser. Elas estão na pasta Telas do Granada-Dakar.

MOD 4 WIN



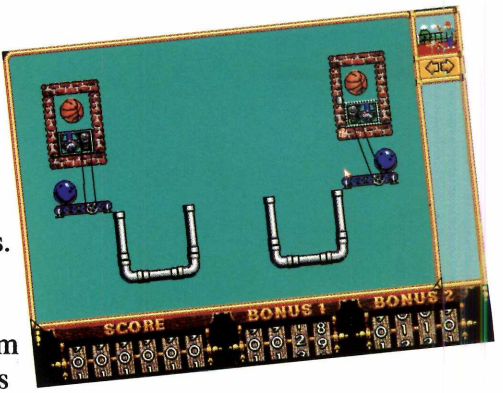
É o som da moda que está nas discotecas. Para PC são chamados de arquivos MOD. Na página 22 você encontra a reportagem detalhada de como utilizar o programa.

Mas antes é preciso fazer a instalação. Na primeira tela, escolha o idioma que preferir (infelizmente, português não está entre eles). Depois, basta ir dando OK. Pode acontecer de o programa não localizar seu *Mixer* (para você regular o volume e outros detalhes da sua placa de som). Veja como fazer este serviço, se sua placa for a *Sound Blaster:*

1 - Clique o botão *Setup,* na tela principal do programa. Automaticamente o programa deverá localizar o diretório SB16.

2 - Para localizar o *Mixer,* encontre do lado direito, o arquivo WINAPPL e dê dois cliques sobre ele. Ache então, do lado esquerdo, o arquivo CTMIXER.EXE. Dê OK e pronto.

THE INCREDIBLE MACHINE (TIM)

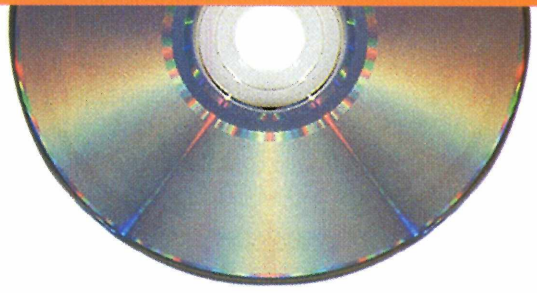


Este jogo vicia. E você poderá ficar horas tentando decifrar os quebra-cabeças. O objetivo é construir engenhocas com itens fornecidos pelo jogo, para cumprir tarefas diversas, como encestar bolas de boliche em canos de metal, levar uma bola de basquete até um alvo, entre outros desafios.

Os itens de construção das engenhocas devem ser "pegos" com o mouse e posicionados em lugares estratégicos. É possível rotacionar as ferramentas, clicando nas setinhas rolantes, do canto inferior esquerdo, dos objetos.

Este jogo é para DOS. Se tiver dificuldade em rodá-lo dentro do Windows, dê estes comandos no DOS:
C:\>D: <ENTER>
(ou no lugar do D:, a letra correspondente ao drive de seu CD-ROM)
D:\>CD ENTRET\TIM <ENTER>
D:\ENTRET\TIM>TIM <ENTER>

CD-ROM TOTALMENTE EM PORTUGUÊS



DISTRIBUÍDO PELA MSD MULTIMÍDIA TEL: 0800-22-3200

GUSTAVINHO E O ENIGMA DA PIRÂMIDE

Este é um *adventure* feito para as crianças que vai desafiar os adultos. Ele é todo em português e só o demo, colocado no CD-ROM, tem 50 megabytes. Foi produzido pela Max CD e você vai conhecer, em primeira mão, a versão ainda sem os acabamentos finais. Gustavinho roda direto do CD-ROM, dispensando qualquer instalação.

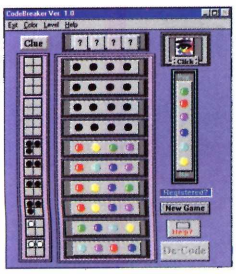
A graça do jogo é "matar as charadas" que aparecem. Mas, confira o que fazer nas primeiras cenas.

1 Na tumba do faraó, vá para a sala da esquerda e clique com o mouse em cima da bolsa, que está no esqueleto. No desenho, clique na mão para pegar a bolsa. Nas cordas, pegue (de novo com a mão) a faca, que cairá quando você puxá-las.

2 Dê uma olhada (clique no olho do desenho) no pergaminho, à direita. Aparecerão histórias e um vídeo. Volte à sala do sarcófago.

3 Clique sobre o sarcófago. Quando ele abrir, clique rapidamente na mão do desenho e pegue o cajado que vai aparecer.

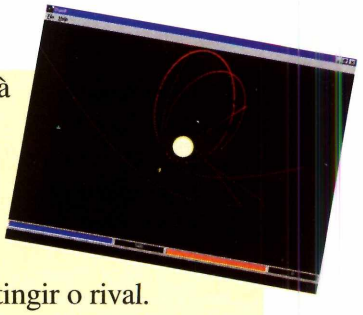
4 Saia da sala. Para isso, aperte a tecla TAB (aparecerá seu inventário) e pegue a faca. Use a faca no "botão" da porta. Ela abrirá. Vá então até o mercador e... bem, agora, é com você. Boa diversão.



CODE BRAKER

Você tem de descobrir um código secreto, gerado pelo computador. O código corresponde a uma seqüência de esferas de cores diferentes. São 10 tentativas para descobrir a senha, mas é possível trapacear, clicando sobre o botão CLICK. É muito simples: clique sobre uma esfera, na pilha da esquerda, e arraste-a até uma posição da última linha não preenchida. Após completar a linha, clique no botão DE-CODE e verifique se você descobriu o código. Repita a operação na linha seguinte até descobrir o código.

THE DUEL



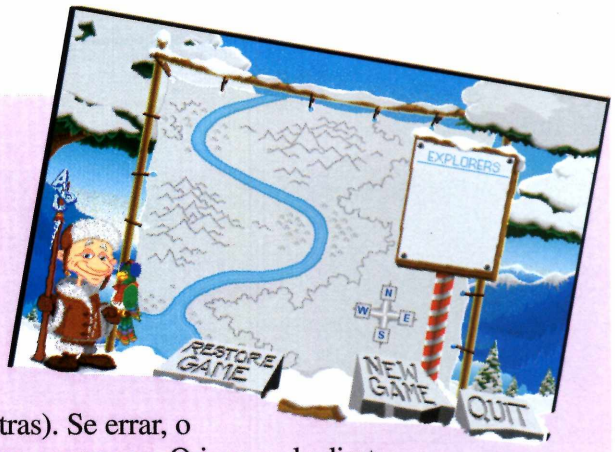
Piloto de uma nave, presa à órbita de um planeta, seu objetivo é eliminar a outra nave que também está em órbita. O que parece simples, torna-se um desafio, a partir do momento que você tenta atingir o rival. Será necessário desviar de seus próprios tiros que entram em órbita também. Utilize as setas direcionais para girar a nave em sentido horário ou anti-horário. A seta para cima liga as turbinas da nave, e a seta para baixo dispara os tiros.

ASTEROID

Você controla uma criatura estranha que se move no espaço. Seu objetivo é destruir inimigos mal-encarados que querem a sua pele. Defenda-se usando minas explosivas para acabar com todo o mundo, ou então use de estratégia para se teletransportar para outros locais do mapa, quando a situação apertar.

O herói é comandando com cliques do mouse, que se torna uma seta direcional. Aí é indicar para onde quer andar. Use os botões, na parte inferior da tela, para acionar as minas (que são colocadas no chão quando você anda) e atrair os inimigos para elas. Só tome cuidado para não acabar sendo a vítima. Economize munição e fique esperto com a ? (isso mesmo, a interrogação) que rouba suas minas.

SPELLING BLIZZARD



Este bonito e simples jogo de palavras, pode se tornar uma boa ferramenta para aprender inglês. Um simpático esquimó dá as instruções para ir juntando as letras de palavras escritas neste idioma.

Uma frase aparece na parte inferior da tela e você tem de apanhar as letrinhas na ordem certa para ordená-las, usando um pingüim. Para controlá-lo, basta dar cliques com o mouse sobre os alvos (isto é, as letras). Se errar, o jogo recomeça. O jogo roda direto do CD-ROM, mas seu computador deve estar configurado com uma resolução de 256 cores. Caso contrário, ele dará uma mensagem e não rodará.

TIGER FLYING

Você é o comandante de um avião de combate e deve destruir os inimigos. Ele é muito interessante, e conforme você vai recolhendo os bônus que aparecem pelas fases, melhora suas armas. Os comandos são fáceis: use as setas direcionais no teclado e o *Enter* para atirar. Para chamar o menu de opções ou sair do jogo, aperte a tecla ESC.

Mesmo sendo para DOS, ele roda bem debaixo de Windows. Mas sem som. Siga estes procedimentos para rodá-lo direto do DOS:

```
C:\>D:  <ENTER>
```

(ou no lugar do D: a letra correspondente ao drive de seu CD-ROM)

```
D:\>CD JOGOS\TIGER <ENTER>
D:\JOGOS\TIGER\>TGR <ENTER>
```

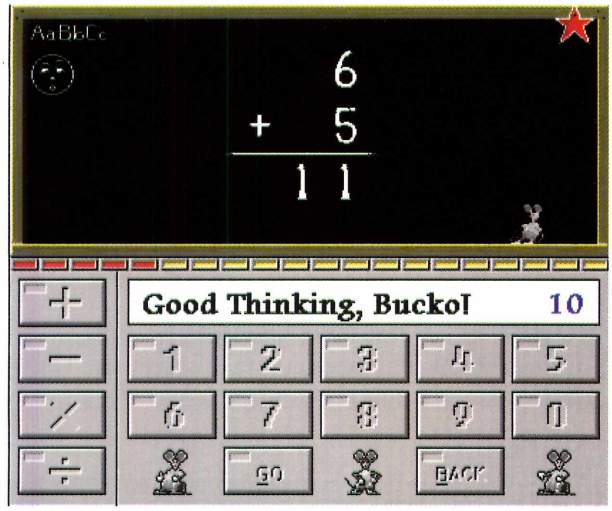
FRUCTUS X3

Jogo tipo Tetris, usando frutas. Coloque, em qualquer sentido, frutas iguais para que elas desapareçam. Se as figuras chegarem a parte mais alta do poço, você perde. Use as setas direcionais para mover as figuras para a direita ou esquerda. A seta para cima, altera a ordem das frutas e a para baixo, faz com que a figura desça rapidamente.

PUZZLE GAME FOR WINDOWS

Um quebra-cabeça onde você deve ir movimentado os quadrados até voltar ao desenho original. Jogo leve para Windows.

INFANTIL



MATEMÁTICA

Um ótimo programa para treinar as quatro operações matemáticas. O programa dispõe de oito níveis de dificuldades (em *Difficult*). Para usá-lo, proceda assim:

1 - Selecione a operação que deseja fazer (+, - , x ou :)

2 - Clique o resultado com o mouse e depois clique GO. Se errar, o programa, dará mais uma chance. Se errar novamente, ele mostrará o resultado. Para um novo exercício, é só clicar nos sinais das operações.

CUIDADO COM OS DENTES

Em um excelente exemplo, a dentista, Dra. Simone Polessi Silvério, preparou este *Freeware* para ajudar as crianças a entenderem melhor como cuidar dos dentes. O programa é todo em português, mas não tem som. Pode ser executado a partir do Windows. Mas, como foi desenvolvido para o DOS, estes são os comandos:

```
C:\>D: <ENTER>
```

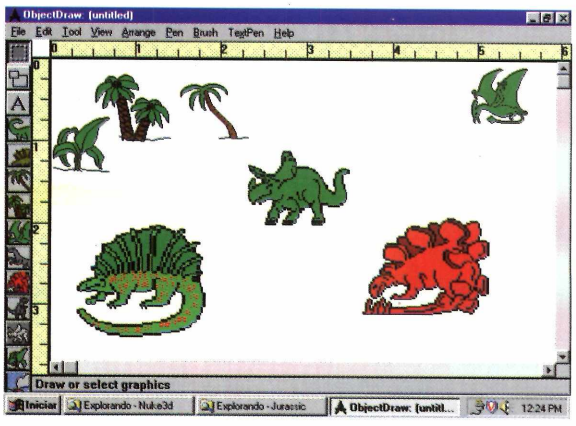
(ou no lugar do D:, a letra correspondente ao drive de seu CD-ROM)

```
D:\>CD INFANTIL\DENTES <ENTER>
D:\INFANTIL\DENTES>DENTES <ENTER>
```

DINOSSAURUS

Este é um bom programa para as crianças treinarem desenho. Ele roda direto do CD-ROM, dispensando a instalação. Quando o programa é aberto, aparece uma barra de ferramentas, do lado esquerdo da tela. Ela mostra figuras geométricas e desenhos de dinossauros para você utilizar. Para selecioná-las, clique com o mouse sobre a figura. Depois clique na tela. O desenho será colocado na local.

É possível também colocar um texto junto com as figuras. Basta selecionar a letra "A", que aparece na barra de ferramentas, e depois na tela, onde você poderá começar a escrever.



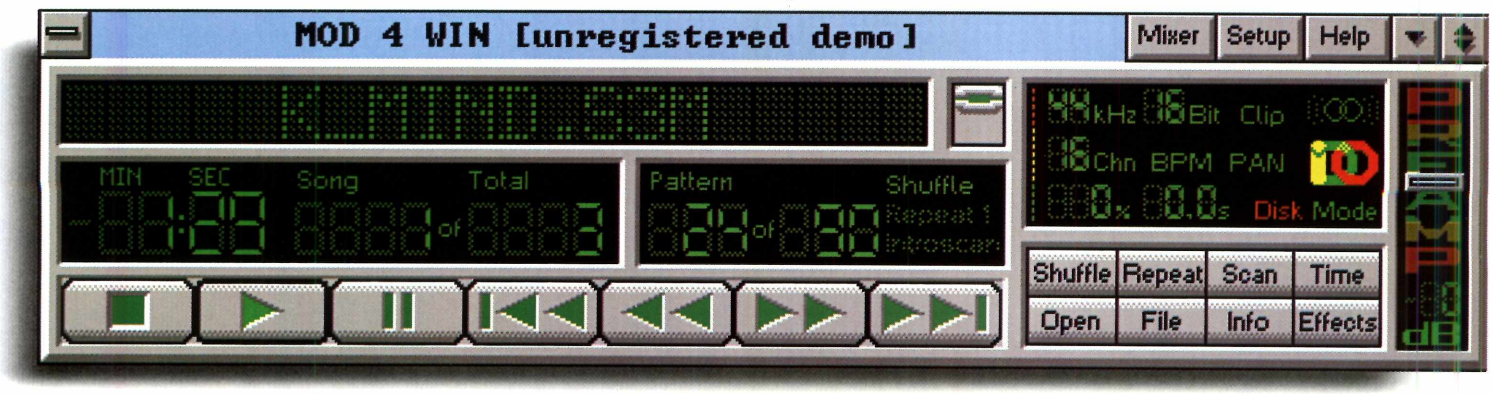
Atenção: a barra de ferramentas só vai aparecer, se a placa de vídeo estiver configurada para 256 cores.

STI
O BBS mais interativo do pais!!
ONLINE COM A INTERNET
BBS : (011) 884 2446
Telesuporte: (011) 889 0075
em horário comercial.
O STI está online com a INTERNET para oferecer a você os incríveis serviços da maior rede de computadores do mundo.
O MUNDO ESPERA SUA LIGAÇÃO.
24
HORAS NO AR.

Mod4win

O Som da

Conheça o MOD, um som digital ótimo para* dance *e tecnopop, que fazem o maior sucesso nas danceterias. Aproveite

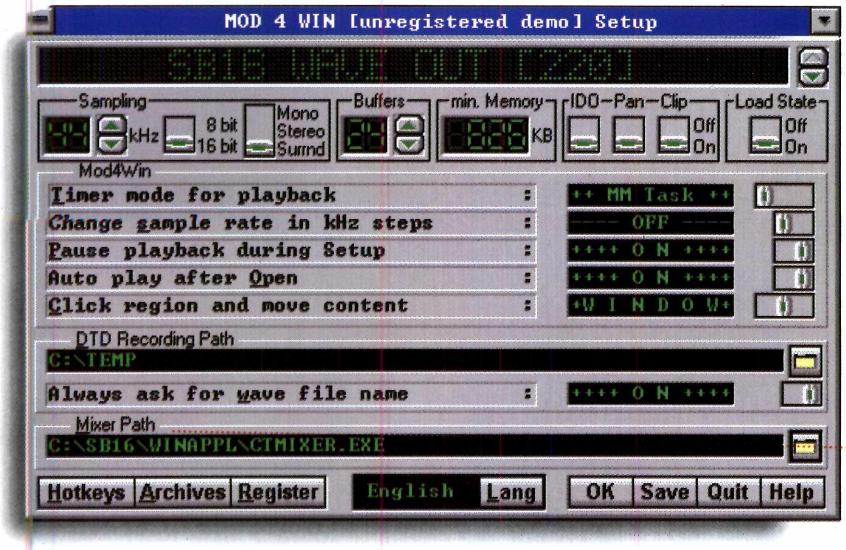


Você já ouviu falar de música MOD? Este tipo de música nada mais é do que arquivos de som digital. Ou seja, músicas gravadas a partir de sons reais, que obedecem uma certa ordem sonora sem muitas variações. Tipo a batida das dance music *e* tecno, *muito tocadas em danceterias. Para você ter uma idéia melhor do que se trata, colocamos no CD-ROM 48 arquivos contendo sons com essa extensão. Além disso, estamos dando também o programa* MOD 4 WIN. *Ele funciona como um "MOD Player" (que faz a leitura desse tipo de arquivo) permitindo a você ouvir as músicas que estão no CD. Este programa é considerado um dos melhores do mercado, pois funciona em Windows (coisa rara nesse tipo de utilitário, que quase sempre rodam pelo DOS).*

Configurando o MOD 4 WIN

Os recursos são bem avançados e alguns você nem precisa entender, já que são técnicos demais. Depois da instalação, ao entrar no programa aparece uma série de botões semelhantes aos de um toca-fitas. É preciso antes de mais nada configurá-lo. Faça assim:

Moda no PC



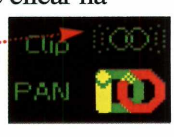
O Setup do programa já vem pré-configurado, dispensando alterações

Se for o caso, informe ao programa onde está o Mixer da sua placa de som, normalmente no subdiretório do programa da placa

1 Clique primeiro no botão *Mixer*, perto do botão minimizar. Uma janela será aberta e aí é só configurar o programa, a seu gosto, deixando o volume mais alto ou mais baixo.

2 Quando terminar, clique no botão *Save* para fechar esta janela.

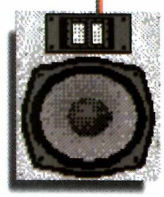
Você ainda pode alterar configurações temporárias, enquanto as músicas estão sendo tocadas. Se, por exemplo, você clicar na janelinha preta, vai ligar ou desligar o som *stereo surround*. As outras opções, BMP e PAN (para especialistas), não precisam ser alteradas.



Evite também mudar a configuração *Task Mode*, pois é meio perigoso mudar o modo recomendado de funcionamento do *MOD 4 WIN*. Outra coisa: não rode outros programas enquanto você está tocando músicas *MOD*. A não ser que seu micro seja tão poderoso quanto um *Pentium* com, no mínimo, 16 megabytes de memória RAM. Isso porquê, como estes arquivos são muito exigentes, podem travar a máquina. Em nossos testes, porém, isso não aconteceu.

Se você quiser deixar a opção *IDO* acionada (com a luzinha acesa), o som ficará muito melhor. Em compensação, seu computador ficará bem mais lento. E lembre-se: mais do que nunca, neste caso, é expressamente proibido o uso de outros programas ao mesmo tempo.

Para alterar o volume das músicas, use a alavanca do lado direito da janela do programa. A intensidade do som é medida em dB (decibéis).

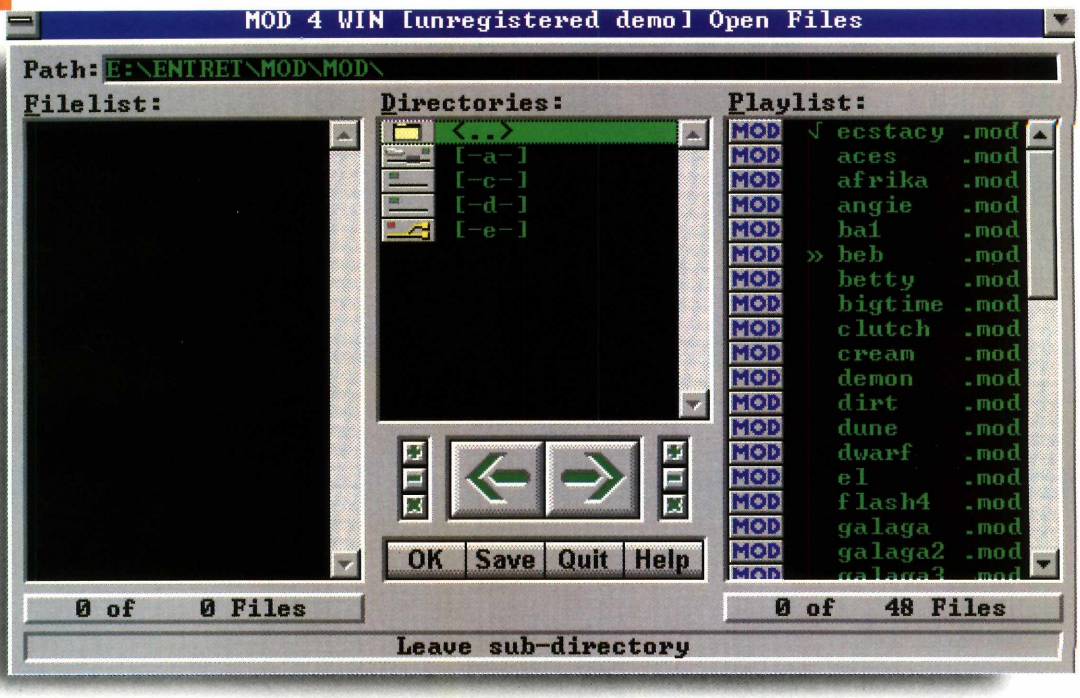


Controles de CD Player

Para a tocar as músicas *MOD*, siga os passos abaixo:

1 Clique no botão *Open* da barrinha. Uma árvore de diretórios será

Mod4win



Para escolher as músicas que deseja ouvir, selecione o arquivo e clique na setinha para a direita

mostrada. Clique na letra do seu drive de CD-ROM e em *Path* (no alto da tela), digite: D:\ENTRET\MOD\MOD ou no lugar do D:, a letra correspondente ao seu drive de CD. A lista de arquivos MOD irá aparecer.

2 Quando localizá-los, selecione quais as músicas deseja ouvir, clique na setinha para a direita e vá criando uma lista. E se não quiser alguma das músicas, clique na seta para a esquerda com o arquivo selecionado.

3 Clique em OK. A janela será fechada e suas músicas estarão selecionadas.

4 Para ouvir as músicas, clique no botão *Play*. Os outros botões, como *Shuffle* (aleatório), *Repeat* (repetir), *Scan* (procura) e *Time* (tempo) são semelhantes aos encontrados em *CD Players*. Por isso não será difícil utilizá-los.

E, caso você queira deixar o programa com "cara" de aparelho de som, dê dois cliques do mouse sobre o *display* preto com informações sobre as músicas. Para voltar ao modo normal, aperte ESC.

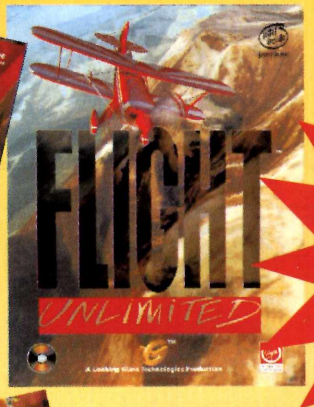
ENTENDA UM ARQUIVO MOD

Os arquivos MOD são bem diferentes dos tipos WAV e MID, mais comuns. Na verdade, este tipo de arquivo é uma junção de vários sons digitais. Estes sons são comprimidos individualmente e depois transformados em um só. Além disso, existe uma série de "instruções" no MOD para que eles sejam tocados numa certa ordem e assim criarem a melodia. Uma música MOD é a repetição de vários minúsculos arquivos sonoros tocados muitas vezes ao mesmo tempo.

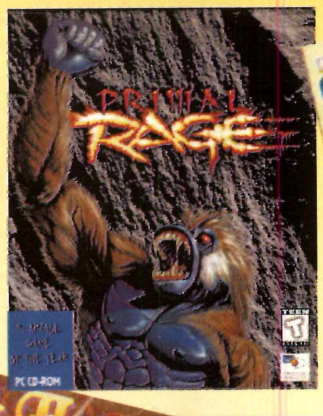
O único problema desses arquivos é que eles exigem muito de seu computador. E se você não tiver um bom PC, as músicas ficarão com "chiados" e sem qualidade. Além disso só é possível criar MODs com programas e placas de som especiais, difíceis de serem achadas. Mesmo assim, a variedade de músicas MOD encontradas na Internet e em BBSs é imensa e dá para qualquer usuário se divertir por muito tempo.

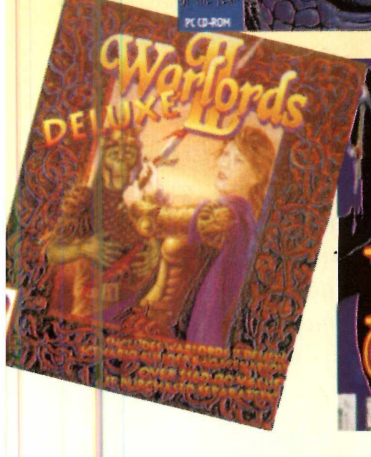
MEGAPAK 5

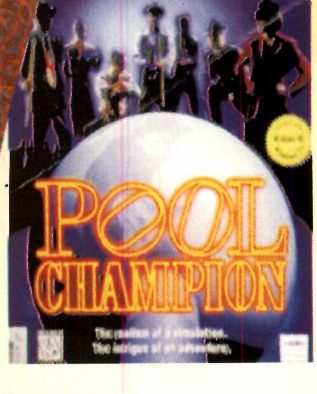
O MELHOR PACOTE DE GAMES DO MOMENTO.

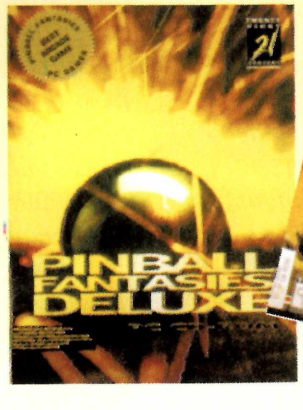


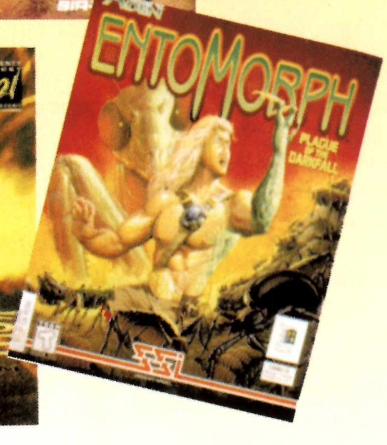
10 EXCITANTES GAMES EM 10 CD-ROM











MSP MULTIMÍDIA

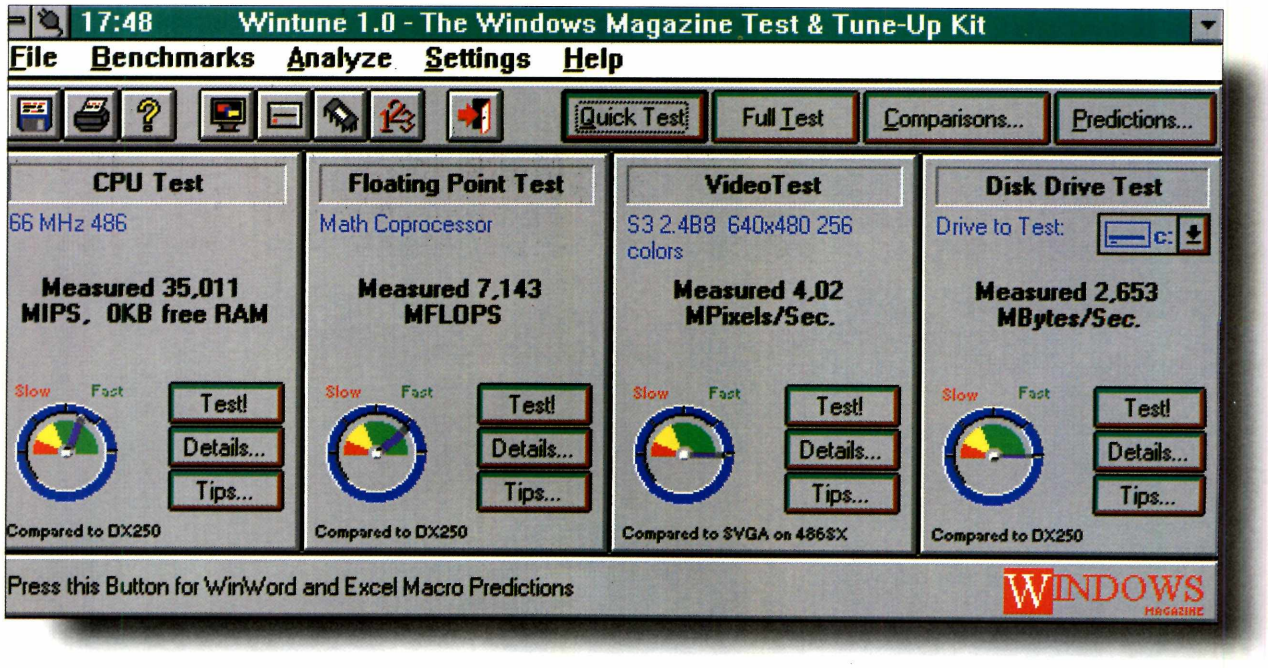
OS MELHORES TÍTULOS EM CD-ROM

TELEINFORMAÇÕES: 0800-22-3200

Wintune

Teste a Velocid

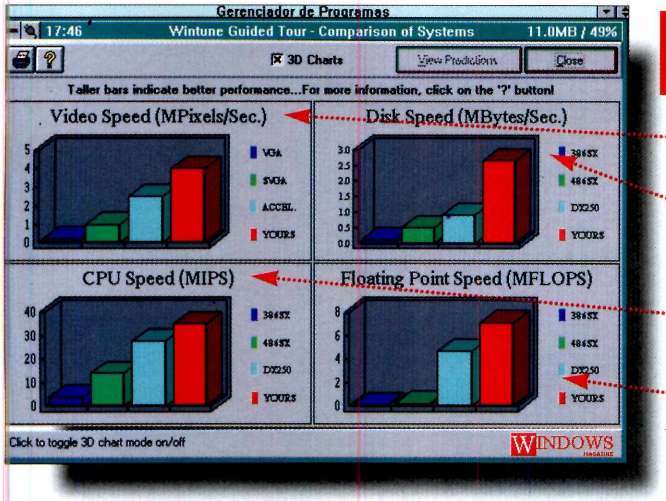
O Wintune *(em versões para Windows 3.1 e Windows 95)* revela a capacidade dos principais componentes de seu PC



O programa testa o processador, o co-processador, a placa de vídeo e a velocidade do winchester. Nos círculos, as setas informam como estão os componentes: o vermelho indica baixa velocidade e o verde que ele está dentro dos padrões

Seu processador é bom. Sua placa de vídeo é uma porcaria. Seu... Opiniões não adiantam. O que importa são os fatos, os números. Existem programas chamados benchmarks *(desculpe o palavrão) que servem exatamente para isso: fazer uma análise do seu micro, dando números comparativos com outros PCs. Por exemplo, não é somente a potência do processador que determina a velocidade de um equipamento. O bom desempenho dos acessórios, como a placa de vídeo, o winchester, a quantidade de memória entre outros, também influem (e muito) na velocidade de seu micro. Por isso, para você avaliar seu micro, estamos colocando no CD-ROM, o programa* Wintune, *um* freeware *feito pela revista americana Windows Magazine, tanto na versão para Windows 3.1 quanto para o Win 95, que vai ajudá-lo a identificar os pontos fortes e fracos da velocidade do seu computador.*

ade do seu Micro



Comparativo de velocidade entre componentes (o "yours" refere-se ao seu equipamento)

1 - Placa de vídeo

2 - Winchester (disco rígido)

3 - Processador (CPU)

4 - Co-processador

Como funciona

O programa vai testar individualmente vários periféricos do computador, avaliando a rapidez de cada um deles. Quando terminar, ainda fará uma comparação entre o computador testado e outro de configuração semelhante. Na realidade, o que o programa faz é simular uma série de "trabalhos" para um determinado periférico, e depois medir o tempo que ele levou executando tal tarefa. Quando o *Wintune* testar seu winchester, por exemplo, ele estará mandando o *Hard Disk* copiar, deletar e mover um grande volume de dados para medir em quanto tempo isso é feito.

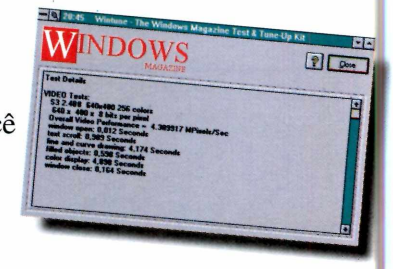
No Windows 3.1

Quando o programa estiver rodando (ver em Aproveite todo o seu CD), ele perguntará se você quer fazer um teste rápido (*Quick Test*) ou um teste completo (*Full Test*) no computador. Prefira o completo, já que o processo não é tão demorado assim (mais ou menos uns três minutos).

O *Wintune* então realizará automaticamente uma bateria de testes que determinará a velocidade de seu computador em vários aspectos. Quando tiver terminado, vai aparecer a tela do programa, mostrando quatro divisões: *CPU Test* (teste do processador), *Floating Point Test* (teste do co-processador matemático), *Video Test* (teste da placa de vídeo) e *Disk Drive Test* (teste da velocidade do winchester), com o resultado do que foi testado.

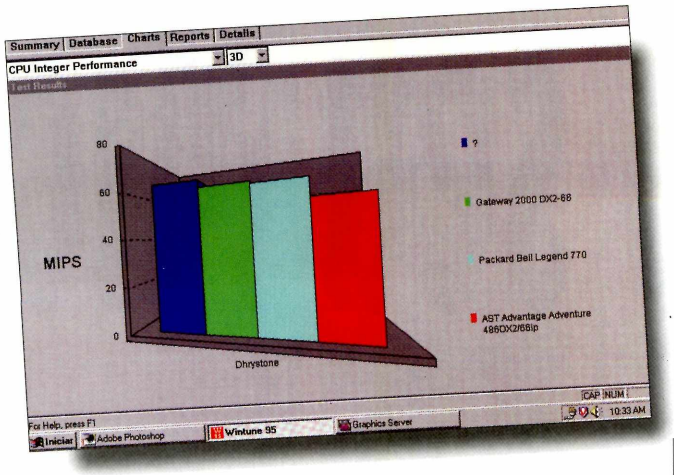
Os números finais podem não representar muita coisa. Mas se você for ao menu *Analyze* e escolher a opção *Comparisons,* o programa vai elaborar alguns gráficos comparativos. Aí é só interpretar os gráficos para saber se seu computador anda lento ou rápido em comparação com os mais famosos PCs dos Estados Unidos.

E o programa ainda dá algumas dicas (em inglês) para você melhorar a performance do seu micro. Para isso, basta clicar no botão *Tips* em cada uma das janelinhas de teste.



Clicando em* Details, *você obtém informações adicionais sobre cada um dos itens, como a placa de vídeo, por exemplo

Wintune 95

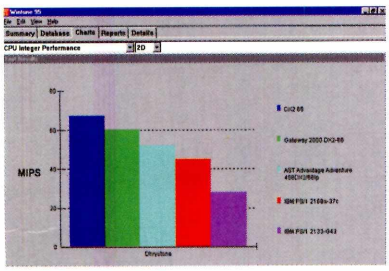


No Windows 95 você pode escolher se deseja ver os gráficos em duas ou três dimensões (ao alto). Quando entra a tela do programa, você deve clicar em* Analyse Now, *para que o teste tenha início (abaixo, à direita)

No Windows 95

O *Wintune 95* é um dos utilitários mais completos disponíveis para o Windows 95. Com o programa "carregado", o procedimento para uso é o seguinte:

1 Na tela que aparece, dê um "nome" ao seu computador para que ele seja identificado nos testes. Depois faça assim:



2 Clique no botão *Analyze* na segunda janela. Desse modo, o *Wintune* irá testar seu micro até descobrir cada detalhe sobre ele.

Quando os testes terminarem, repare nas quatro janelas básicas do programa:

✓ Na primeira ele mostra o que é basicamente seu computador.

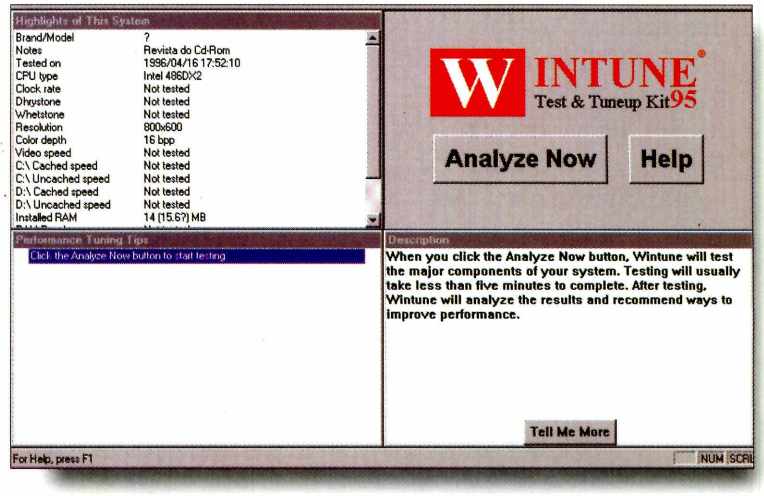
✓ Na segunda janela, fica o botão *Analyze*.

✓ Na terceira ficam as dicas que o programa criou para melhorar o desempenho do computador.

✓ E na última janela aparece as informações sobre a dica selecionada.

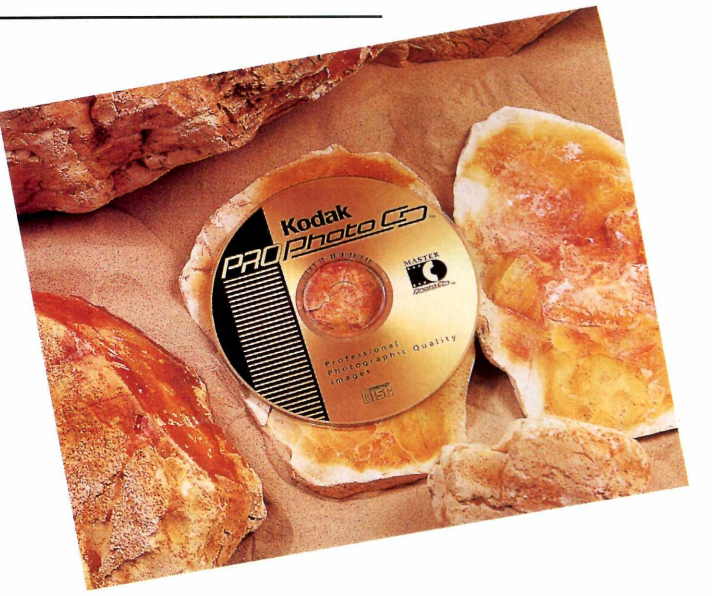
Agora que seu computador já foi testado, chegou a hora de compará-lo à outras marcas (como o programa é americano, ele mostra as marcas mais utilizadas nos Estados Unidos). Para isso, clique na "página" *Database,* no alto da tela do programa. O primeiro computador mostrado é o seu, e logo abaixo aparecem as outras marcas. Seu PC já está selecionado. Escolha outro semelhante para fazer a comparação no gráfico (mas não vá escolher um Pentium 100 MHz se seu micro é um 486, por exemplo). Basta usar o mouse para fazer a seleção. Depois é só clicar em *Charts* para ver a construção do gráfico comparativo. Nos dois espaços, no alto da tela, ficam as comparações que estão sendo feitas e ao lado está o modo que elas são apresentadas no gráfico (2D ou 3D).

Caso você prefira uma visão mais detalhada do que contém o computador que está sendo comparado ao seu, clique na página *Reports* e leia os dados fornecidos. Use o espaço denominado *Highlights* para mudar os tópicos de comparação. Se ainda quiser mais detalhes, escolha *Details,* ao lado de *Reports.* Mas atenção: os dados fornecidos serão bastante técnicos.



Informe Publicitário

Sistema Pro Photo CD Kodak



Mais que uma evolução, uma revolução no mundo da fotografia

Está surgindo um novo caminho, uma nova realidade, sem limites. Uma nova era que une a insuperável qualidade dos tradicionais filmes de haleto de prata à velocidade e flexibilidade da eletrônica digital.

O sistema Pro Photo CD KODAK é, sem dúvida, mais que uma evolução, é uma verdadeira revolução no mundo da fotografia.

Até pouco tempo atrás, uma imagem captada por meios tradicionais tinha de ser arquivada manualmente entre centenas ou milhares de outras imagens. Elas podiam ser editadas ou realçadas somente através de técnicas que constantemente tomavam muito tempo. Estas imagens podiam então ser enviadas via correio ou mensageiros. Porém, não podiam ser exibidas facilmente em uma tela de televisão, ou em um monitor de computador, sem passos adicionais.

Os negativos "viviam" em um mundo predominantemente de ampliações fotográficas em papel.

Por outro lado, em um mundo digital, as imagens podem mover-se livremente entre cada uma das etapas da cadeia de produção de imagens, podendo ser transmitidas em segundos para qualquer lugar, via *modem*, por linha telefônica.

Muitos pensavam, até há bem pouco tempo, que devido ao custo e baixa qualidade de resolução, a imagem digital ainda era coisa do futuro.

Embora a produção de imagens eletrônicas, através de câmaras digitais continue sendo um grande avanço tecnológico, nada supera ainda a qualidade e eficácia dos tradicionais filmes de haleto de prata.

A tecnologia inovadora do Sistema Pro Photo CD KODAK é a ponte entre a tecnologia de haleto de prata e a digital. Ela converte a imagem tradicional em imagem digital, mantendo as mesmas características de um filme convencional, sendo uma excelente alternativa para o armazenamento, recuperação, manipulação ou visualização. Estas imagens são transferida para um disco compacto (Photo CD), que tem capacidade de armazenar até 100 imagens em resolução padrão ou 25 imagens em alta resolução. Cada imagem, armazenada no disco se torna um "negativo digital", com a mesma qualidade do original utilizado.

A Procolor é o único laboratório no Brasil a oferecer esta tecnologia em serviços de transferência de imagens.

Como o sistema funciona

O Sistema Pro Photo CD KODAK digitaliza imagens a partir de filmes negativos em cores, preto e branco ou transparências nos formatos 35mm, 120 e 4x5.

Estas imagens podem ser visualizadas e manipuladas em um computador, utilizando-se um *drive* CD-ROM ou vistas em uma TV, através de um toca-discos CD (CD Player KODAK).

As imagens gravadas em um disco Photo CD podem ser impressas em papel, transcritas de volta para filme, ou usadas em sistemas de pré-impressão.

A Kodak desenvolveu 5 tipos de discos, cada um otimizado para uma aplicação, dos quais, três formatos de mídia já estão sendo oferecidos pela Procolor.

Disco Master Kodak Pro Photo CD

Aceita os formatos dos filmes profissionais mais usados e permite escaneamento em alta resolução. Indicado para fotógrafos profissionais, agências de propaganda, laboratórios fotográficos, bureaus de serviços e bancos de imagem, para armazenamento, manipulação, edição e distribuição de imagens.

Disco Master Kodak Photo CD

Este disco foi desenvolvido para uso amador. Permite a visualização de imagens de alta qualidade em qualquer TV, através de um toca-discos Photo CD.

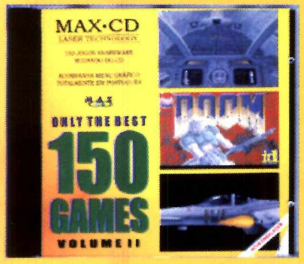
Disco Portfolio Kodak Photo CD

Ideal para apresentações multimídia, dispõe as imagens numa TV ou tela de computador, oferecendo recursos de áudio.

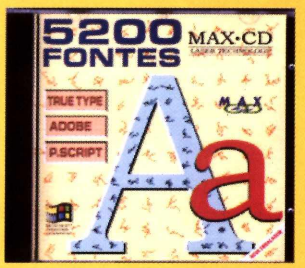
Maiores informações sobre o Sistema Pro Photo CD podem ser obtidas no laboratório Procolor à Rua Amaral Gurgel, 61. Tel. (011) 220-7344 Fax. (011) 220-7360

PREÇOS SO

MAX CD 19,..



150 D.O.S. GAMES
(SHAREWARE)



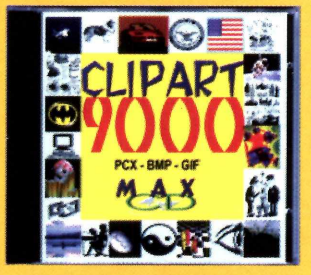
5.200 FONTES
CATÁLOGO OPCIONAL

PROGRAMMER
7.500 FERRAMENTAS
PARA PROGRAMADORES

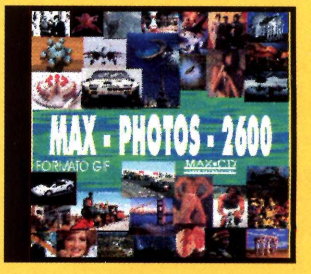
5.000 SONS
EFEITOS ESPECIAIS,
MÚSICAS ...

301 WINGAMES
(SHAREWARE)

TEXTURAS

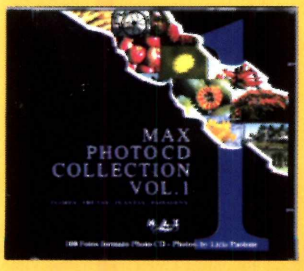


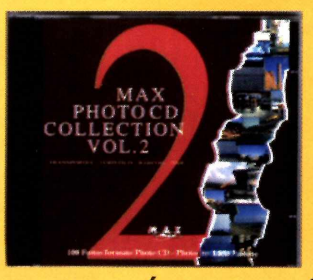
9.000 CLIPARTS



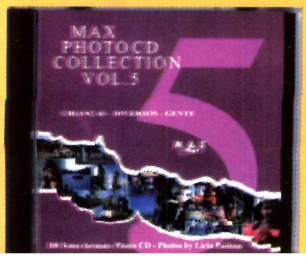
2.600 FOTOS

ILUSTRAÇÕES NÃO SÃO MAIS PROBLEMAS

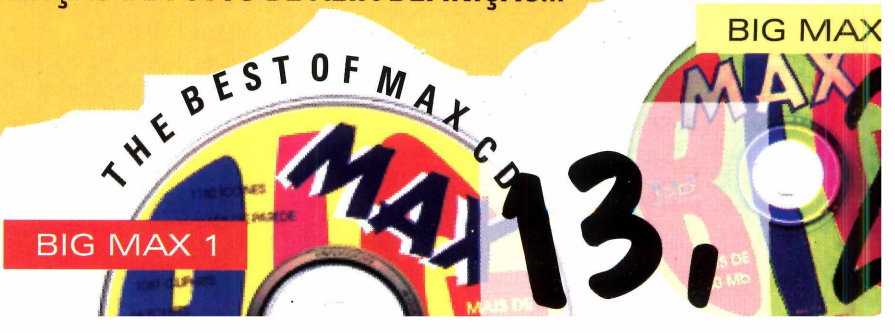




MAX PHOTO CD COLLECTION - INCRÍVEL COLEÇÃO DE FOTOS DE ALTA DEFINIÇÃO... EM 5 VOLUMES.



.FLORES
.PAISAGENS
.TURISMO
.PESSOAS
.ARTES
.TRANSPORTES
.CRIANÇAS...



FT VIA MAIL

69,

NOITE ANIMAL...

49,

MPB PARA CRIANÇAS

29,

MASTER... O JOGO

29,

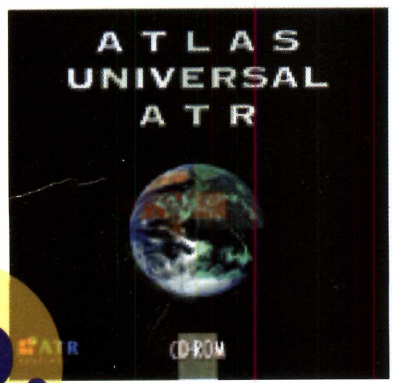
DESAFINO... O JOGO

35,

JARDIM DE INFÂNCIA

69,

HISTÓRIA DO BRASIL



69,

ATLAS UNIVERSAL

39,

OLHAR INDISCRETO....

SOFT MAIL

011 870 44 90

011 870 44 90

R. MOURATO COELHO, 798 - 91

PINHEIROS - SÃO PAULO - SP

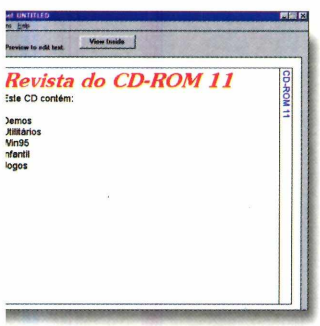
Cdlabel

Caselinr

Personalize e Im

Ficou fácil fazer "capas" para CD-ROMs ou fitas de áudio. É só escrever o que quiser e mandar imprimir

Chega de improvisar. Com os programas CaseLinr *e* CD Label, *colocados no CD-ROM, você vai poder criar "rótulos" personalizados para seus CDs e fitas cassete. A operação dos programas é fácil e rápida, mas para obter um resultado satisfatório do seu trabalho, na hora de imprimir, é preciso que você tenha uma impressora de boa qualidade, (se for colorida, melhor) para não prejudicar a reprodução das "capas".*



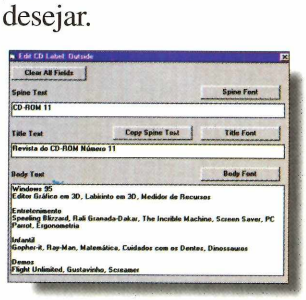
Depois de impressas, as dimensões dos rótulos são exatas para colocar nas caixinhas. É só recortar

CD Label

O *CD Label* foi criado para fazer capinhas para CDs de música ou de CD-ROMs. Ele é muito fácil de usar, já que todas as operações de edição dos textos são feitas com cliques do mouse, diretamente sobre o esquema da capinha, que aparece quando o programa é aberto. Faça assim para editar os textos.

1 Com o programa "rodando", clique em qualquer lugar da tela onde está o esquema da capinha do CD. De preferência, sobre o texto.

2 Uma caixa de diálogo é aberta com vários espaços em branco. Em cada um deles você deve digitar o texto que desejar.



Por exemplo, em *Spine text,* digite o que vai nas laterais da capinha.

Em *Title text*, você coloca o título do seu CD-ROM, e na opção *Body text*, vão as informações que você deseja que apareçam na capa do CD. Evite colocar letras muito grandes, senão elas serão "cortadas" na hora da impressão.

3 Quando terminar, dê OK. O texto aparecerá na capinha.

Se por acaso, o efeito final não ficar de seu agrado, edite o documento novamente.

nprima Rótulos

Tente alterar as fontes (o tipo de letra) e até a cor, clicando no botão correspondente, que fica ao lado dos espaços reservados para os textos.

E, caso queira colocar texto dentro da capinha do CD, clique no botão *View Inside*, logo abaixo dos menus, e proceda da mesma forma, que na capa principal, para digitar os dados.

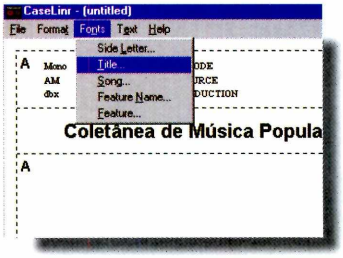
Quando terminar tudo e quiser imprimi-lo, vá até o menu *File* e selecione a opção *Print Label*. Daí é só colocar a capa na caixinha do CD.

CaseLinr

Com este programa você pode fazer "etiquetas" para serem colocadas no estojinho das fitas cassete. A tela do *CaseLinr* é bem simples de usar e, quando o programa é aberto, já aparece uma tela que reproduz a capinha de uma fita cassete. Daí, é só seguir os passos abaixo para deixá-la do jeito que quiser:

1 Vá até o menu *Text*, na tela do programa, e selecione *Title*. Na caixa de diálogo que se abre, digite o nome que você deseja colocar na etiqueta.

2 Depois, caso não tenha gostado da fonte (letra), é possível alterá-la. E também o tamanho ou até mesmo a cor de seu título. Para isso, com o texto selecionado, clique no botão *Fonts* e mude o que quiser.

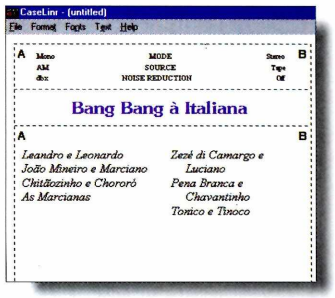


3 Quando terminar, basta dar OK.

4 Para colocar o nome das músicas no lado A e B da fita, vá até o menu *Text* e escolha *Songs Side A* ou *Songs Side B*. Daí é só digitar.

Alterando os padrões da etiqueta

É possível ainda alterar alguns dos padrões da etiqueta. Você pode, por exemplo, mudar o espaçamento, as margens... Mas, altere somente se você tiver certeza do que está fazendo. Caso contrário, deixe como está. Se mesmo assim quiser mexer nos padrões, utilize o menu *Format*, para acessar algumas opções.



Para fitas de áudio, a tela do programa reproduz uma capa aberta. Seu trabalho é digitar os textos e depois imprimir

✓ Em *Liner* é possível mudar o aspecto das linhas de divisão da etiqueta. Onde irá dobrá-la ou cortá-la.

✓ Na opção *Sides* você altera como quer indicar os lados da capa. Por exemplo, 1 ou 2, A ou B e assim por diante.

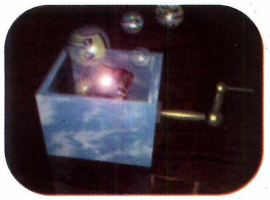
✓ Além disso, usando as opções *Time* e *Date*, da caixa de diálogo, você pode colocar até mesmo datas ou outras informações na fita.

Quando terminar a capinha, chegou a hora de imprimi-la. Para isso, vá ao menu *File* e selecione a opção *Print*. Depois é só recortar as bordas e dobrar as linhas para o papel ser acomodado dentro da caixinha da fita.

Crie obje

Se você tem Windows 95 e vontade de fazer imagens em três dimensões, use o Soft F/X e siga os passos dessa reportagem

Texto e ilustrações: Luiz Mazzaferro Júnior



O F/X, dito em inglês, soa como "efex" (efeitos). E é isso que você faz usando o programa

Elas são lindas. Estão no cinema, nas ilustrações em revistas, e até nas vinhetas e efeitos especiais mostrados na televisão. Para entender como as figuras em 3D, estas maravilhas gráficas, são feitas, estamos colocando no CD-ROM, um demo (amostra) do SoftF/X 3D. *Um programa bastante complexo, com centenas de recursos especiais, mas que só funciona no Windows 95. Ele permite a você criar objetos, textos e figuras em três dimensões. Ou seja: imagens que apresentam sombras, brilhos e volume.*

Como esse é um assunto bastante complexo, nesta reportagem vamos mostrar um passo a passo para que você aprenda os conceitos básicos do programa e, ao mesmo tempo, crie objetos em três dimensões com grande realismo.

As várias partes do programa

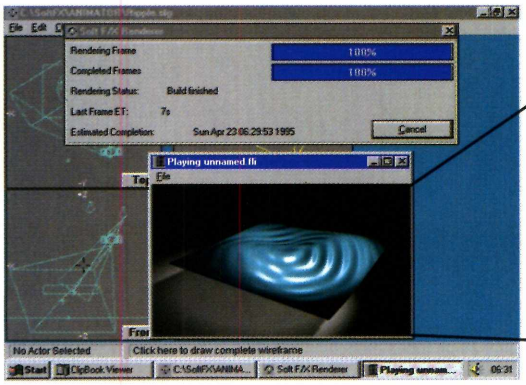
O *SoftF/X* é composto por duas partes: o *Modeler* e o *Animator.* A primeira serve para a construção e a edição dos objetos em 3D. O *Animator* é responsável pela animação desses objetos. Como a versão do CD-ROM é um demo, não vai ser possível salvar os objetos modelados. Em conseqüência, o *Animator* não poderá ser acionado, já que ele depende de arquivos que devem ser salvos antes. Em todo o caso, em dicas, dê uma olhada em como renderizar (colocar cores, brilhos e sombras) em um dos exemplos que vêm junto com o *SoftF/X.*

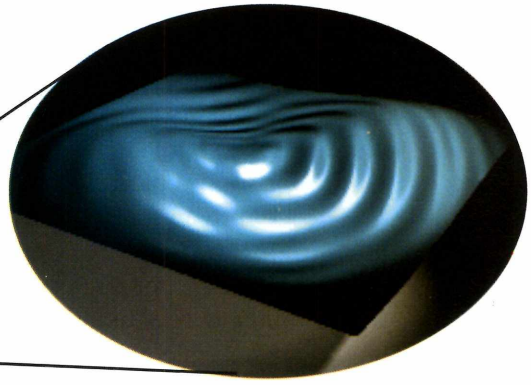
Criando objetos

Quando você abre o Grupo do programa, pode ficar meio sem saber por onde começar. Por isso, clique em *SoftFX Modeler.* Aparecem quatro janelas e três barras de ícones, diferentes. Cada uma delas corresponde a um ângulo diferente de visualização do objeto em 3D. Na janela *Top* você vê a parte de cima do objeto, em *Front,* a "frente" e em *Side* um dos lados do desenho. Na janela *View* é possível observar como o objeto ficará renderizado. Isto é, a imagem final. Essas janelas também serão utilizadas para criar e editar os objetos com a ajuda das outras ferramentas do *SoftF/X.*

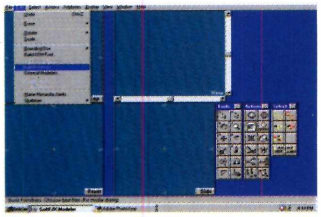
tos em 3D

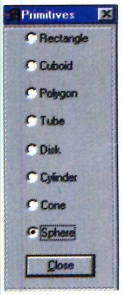
Vamos mostrar a você como criar um objeto primitivo. Ele é fácil de ser criado, bastando que se dê as coordenadas básicas para a construção, como o tamanho ou o número de vértices que o compõe. Esses objetos são cubos, esferas, cilindros... que apresentam formas básicas simples.





1 Com o *Modeler* aberto, vá até o menu *Edit* e selecione *Build Primitives...*





2 Uma barra flutuante aparece. Nela você encontra os nomes de alguns objetos primitivos que poderá criar. Clique, por exemplo, em *Sphere* para construir uma esfera.

3 Em uma das janelas de visualização, clique uma vez, segurando o botão do mouse, sobre qualquer lugar da janela (dê preferência no centro).

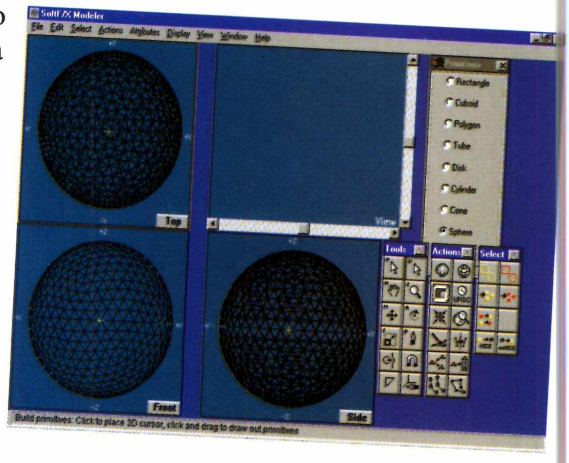
4 Agora arraste o cursor do mouse. Um quadrado começará a ser desenhado. É ele que vai determinar o tamanho da esfera.

5 Quando estiver com um bom tamanho, solte o botão do mouse.

6 Aparece uma janela, onde você deverá determinar as propriedades da esfera. Clique somente em 1280, na opção *Faces* (para que a esfera tenha mais faces e seja mais "redondinha"). Dê OK. O objeto será criado.

O serviço mostrado não fica difícil se você for seguindo cuidadosamente os passos

7 A esfera vai aparecer em todas as visões. Se isso não acontecer na janelinha *View,* clique sobre a superfície dessa janela.



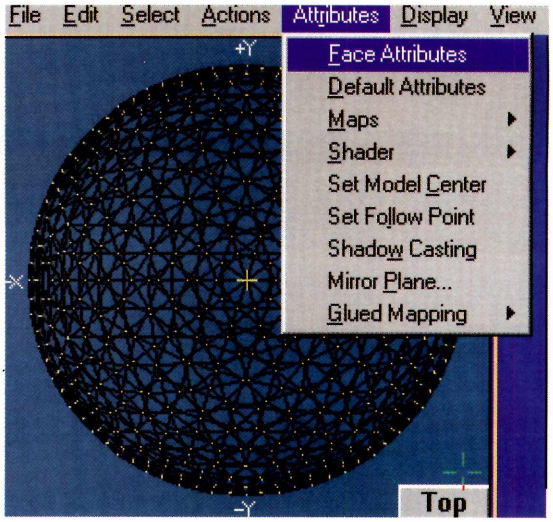
8 Observe os vários ângulos do objeto criado. Não é possível distingui-los muito bem, pois em uma esfera os lados são uniformes.

Caso queira centralizar o objeto em todas as janelas, clique no ícone de "mãozinha" na barra de ferramentas. Depois mova a esfera para o local desejado (clicando também em *View* para que esta visão seja alterada).

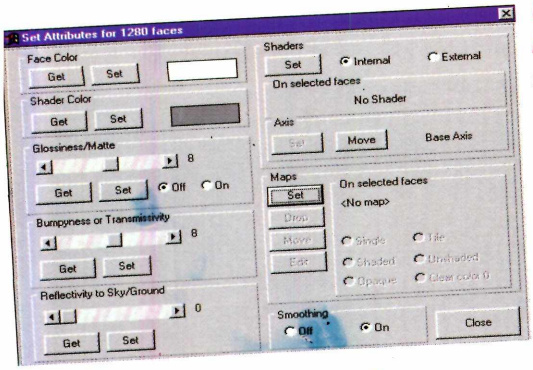
SoftFX Modeler

Mapeando o objeto

O ato de "mapear" ou "texturizar" um objeto em 3D, significa colocar cores e texturas em sua superfície. Como dá para perceber, a esfera criada é composta por milhares de minúsculos vértices e linhas, que não têm "graça" nenhuma enquanto estão sendo editados. É preciso, portanto, escolher um material (uma fotografia, por exemplo) para cobrir a esfera criada. Assim ela poderá ter cores, sombras, brilho... Siga os passos:



1 Vá até o menu *Attributes* e selecione a opção *Face Attributes*.



2 Na seção *Maps*, clique em *Set* e selecione *<new>*. Dê OK.

3 Ainda em *Maps*, clique agora em *Edit*, e escolha o material para cobrir a esfera.

4 Em *Surface Image*, clique em *Choose*.

5 Uma caixa de diálogo com vários arquivos aparece. Você deverá escolher um deles.

6 Em nosso exemplo, vamos usar o arquivo *Clouds* (nuvens). Mas se você quiser pode escolher outro. Não esqueça de clicar em Abrir, logo depois.

7 Clique no botão *Done* e em seguida *Close*.

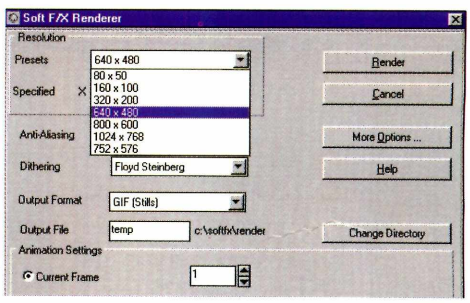
8 A "foto" de nuvens (que nós escolhemos) será aplicada na superfície da esfera. O resultado final será visto somente quando você "renderizar" a imagem.

Renderizando

Renderizar é dar vida ao objeto em 3D. Faça assim:

1 Abra o menu *File* e escolha *Render Setup*.

2 Para uma boa resolução de imagem, selecione o modo "640X480", na seção *Presets* em *Resolution*.

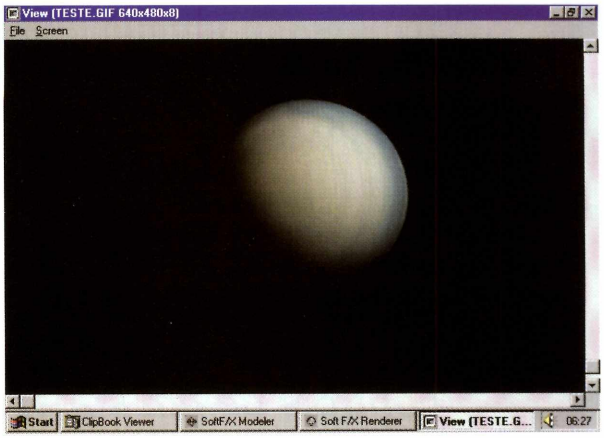


3 Em *Anti-aliasing*, selecione *Best* ou *High* (o *SoftF/X* irá usar mais memória RAM e a renderização será lenta, mas o resultado compensa).

4 No espaço *Output Format*, escolha o formato com que vai salvar a imagem (GIF, por exemplo).

5 Em *Output File*, digite o nome do arquivo a ser criado. Ao lado aparecerá o diretório onde ele ficará após a renderização).

6 Clique no botão *Render*. Sua esfera em 3D será renderizada e mostrada em seguida.



Esta é a esfera que surgirá ao final do trabalho

O texto em 3D

Trabalhar com textos em três dimensões não é tão complicado quanto parece. Pois eles são tratados como um objeto. Abaixo, os passos para criar um texto em 3D:

1 No menu *File,* selecione *New* para apagar a esfera (ou então use o espaço restante para fazer o texto, usando a esfera como enfeite).

2 Vá até o menu *Edit* e selecione *Build ATM Font*. Aqui só um arquivo está disponível, para você escolher.

3 Uma caixa de diálogo aparece. No espaço *Text,* comece a digitar. Escreva somente poucas palavras, pois muitos vértices serão usados em textos longos, acarretando em mais uso de memória RAM.

4 Na janelinha *Shape Preview*, confira como vão ficar as letras vistas de frente e, na janela ao lado, *Profile View*, será mostrado um exemplo da espessura do texto no espaço 3D.

5 Para alterar a espessura (que começa em zero), use a barrinha *Width* no canto esquerdo inferior da janela. Se quiser deixar as letras "ocas", isto é, sem volume dentro, clique em *Don't fill.*

6 Agora é só clicar *Make* para ver o texto construído.

7 O texto digitado irá aparecer nas janelas de visualização. Se ele não estiver centralizado corretamente, clique no ícone parecido com uma lente de aumento em cima de um planeta, na barra de ferramentas.

8 Não esqueça de clicar uma vez na janela *View* para ver o resultado da renderização. Se as letras estiverem de lado ou em uma posição não desejada, vá até as barrinhas de rolamento em volta da janela e rotacione o texto.

A aplicação de texturas e a renderização em textos 3D, seguem os mesmos procedimentos já comentados.

Logotipos de revistas, como o da CD-ROM ou da Natureza, são criados em programas que permitem dar volume as letras, como explicado ao lado

DICAS

✓ Depois de renderizar uma imagem, ela será colocada em um dos diretórios do *SoftF/X*. Use-as como enfeites no Word, no CorelDRAW! ou outro programa que importe imagens bitmap.

✓ Quando um objeto é criado, ele fica selecionado para que você possa trabalhar. Para mexer com um único objeto entre vários, clique sobre um de seus vértices. Ele será desselecionado (ficando vermelho).

✓ Para deletar objetos, selecione-os e aperte a tecla DEL.

✓ Para renderizar uma das animações criadas pelo *SoftF/X,* entre no módulo *Animator* e depois abra qualquer arquivo que tenha uma animação. Vá até a opção *Render Setup,* no menu *File,* e abaixe a resolução da renderização, colocando no máximo 320X200 pixels. Depois em *Anti-aliasing* selecione *Low* e em *Output Format,* escolha *Animation.* Depois clique em *Range of Frames.* Clique em *Render* para começar a renderização. Use a ferramenta *Movie Player* no grupo de programas do *SoftF/X* e veja o resultado da animação a qualquer hora (geralmente elas ficam na pasta "FLICS").

Acelere!

Em Screamer *você assume o controle de um super carro, e tem de vencer. Se for capaz*

Pilotar um carro super veloz em uma pista no meio da cidade. Está emoção você vai sentir ao jogar Screamer, *cujo demo (amostra) colocamos no CD-ROM. Ele não é apenas mais um jogo de corrida para PC. A qualidade gráfica é muito boa e as inovações do game são muitas.* Screamer *não é tão técnico como os clássicos* Nascar Racing *ou* IndyCar, *mas com certeza é bem divertido. As corridas são dinâmicas e rápidas e os carros são fáceis de controlar. O que você vai precisar, no começo, é um pouco de "jogo de cintura" com os controles. Mas uma vez dominados, são uma ferramenta indispensável para manter suas poles. Então, prepare-se.*

O que tem no demo

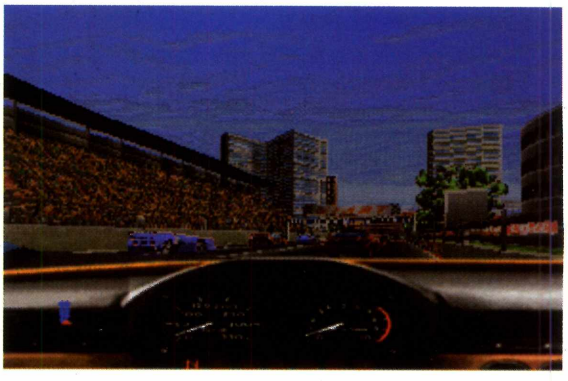
No demo de *Screamer* só está disponível um circuito de rua, parecido com o de Mônaco, e também um único modelo de carro. Você tem cerca de 41 segundos para derrotar os concorrentes. A pista é super colorida, com paisagens, prédios, viadutos, um túnel todo iluminado e até aviões sobrevoando a cidade. É claro que o objetivo é ganhar a corrida. Detalhe: se você não conseguir uma boa classificação, até o terceiro lugar, por exemplo, a desclassificação é inevitável.

Quando a corrida terminar, ou se você for desclassificado, poderá conferir um *Replay* de toda a prova e aí verificar seus erros e acertos. O mais legal de tudo no *Replay* é que você acompanha a corrida de vários ângulos diferentes.

As imagens gráficas

O jogo conta com uma qualidade visual impressionante, com cenários e carros super coloridos. As pistas são detalhadas e a movimentação dos objetos é tão rápida que lembra a transmissão de uma corrida de Fórmula 1 pela televisão.

O nível de realismo também é bastante alto. Tanto que quando o carro passa por regiões críticas, costuma "trepidar" e pode até mesmo capotar (com vários giros) quando você erra ao entrar numa curva, bate em algum muro ou encosta em um outro carro. Sem contar com os efeitos de luz e os reflexos no vidro traseiro do carro, que mudam conforme os lugares onde o carro passa.



Em um circuito de rua super colorido você acelera carros no estilo Stock Cars. E na prova classificatória deve chegar entre os três primeiros, senão está fora da final

Recursos modernos

Além das imagens gráficas da melhor qualidade, *Screamer* conta com outras surpresa. Por exemplo, o jogo traz um *CD Player* que permite ao jogador ouvir seu CD preferido enquanto "corre". É como se você entrasse em seu próprio carro, colocasse um CD e saísse andando por aí. Este recurso já pode ser encontrado em vários jogos e está se tornando muito comum em games que não precisam do CD para rodar. E, no caso do *Screamer* isso é muito bom, porque as músicas que "já vêm" no jogo são legais, mas não chegam a chamar a atenção. O melhor mesmo é optar por ouvir seus próprios CDs.

Carros e cenários em 3D

Antigamente os jogos de corrida tinham na sua maioria uma visão plana das pistas, a qualidade gráfica era péssima, já que havia poucas cores na tela e a movimentação dos carros era muito lenta.

Hoje em dia, com a alta tecnologia empregada na produção de jogos a qualidade subiu muito. É possível contar com objetos em três dimensões, que são usados na criação de cenários, dos carrinhos e de outros pequenos detalhes dando mais vida ao game. Esses objetos são criados em 3D, e costumam facilitar na hora de rotacionar, colocar efeitos de sombreamento e vê-los de vários ângulos diferentes. É claro que para isso acontecer é necessário um computador poderoso tipo um Pentium, com bastante memória RAM. Mas mesmo em bons computadores 486 dá para obter uma qualidade gráfica razoável sacrificando alguns "privilégios", como a velocidade da corrida.

As imagens são ótimas e o realismo é tanto que a paisagem aparece refletida nos vidros dos automóveis

COMANDOS

←→ – viram o carro para o lado desejado
↑ – acelera
↓ – freia
F1 – mostra a visão do carro em tela-cheia
F2 – mostra metade da tela no carro
F3 – mostra 3/4 de trás e um pouco acima da altura do carro
F4 – mostra o mesmo ângulo que o F3, mas um pouco mais de trás
M – muda as visões do mapa (que aparece ao pé da tela)
P – controla o volume do *CD Player*
ESC – sai do menu e do "replay"
Barra de espaço – começa o jogo do "attract mode"

CorelDraw VERSÃO 5.0

CURSO EM CD-ROM TOTALMENTE INTERATIVO

Em algumas horas,você desenha, pinta e borda no programa gráfico mais famoso do mundo. Aprenda com exemplos ao vivo e narração em Português.

▶ Com Demo autorizado pela Corel Corp.-Canadá

R$ 58,00

NARRADO EM PORTUGUÊS

▶ FÁCIL E RÁPIDO DE APRENDER

PEÇA O SEU CURSO COREL DRAW EM CD-ROM PELO TELEFONE

(011) 452.6800

CYBERMIND
CD-ROM AVANÇADO

este anúncio vale um cd da Microsoft

Imagenet Siljon 96

Promoção

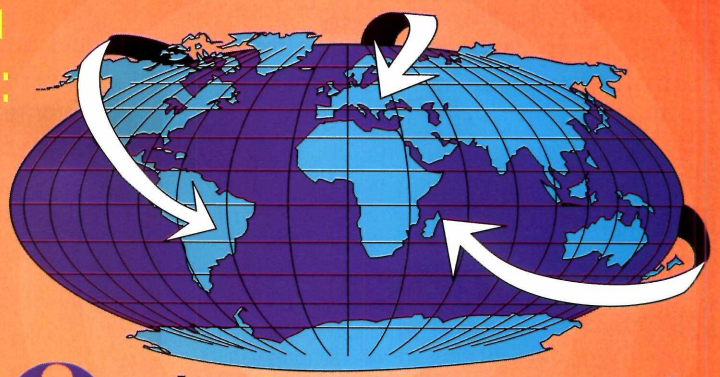
MultiSoft COMPUTER STORE

Para os 300 primeiros leitores que apresentarem este anúncio em um dos endereços abaixo

Morumbi Shopping - Lj. 108 T Piso Térreo
Shopping Center Norte Lj. 945

Acesso FULL à Internet ON-Line

Além de acessar o BBS agora você pode acessar à Internet:
WWW - FTP - IRC - Telnet
E-Mail e muito mais.



Últimos lançamentos em Games
Converse com outros usuários
Telas gráficas e animações
As melhores redes de mensagens
Não fique *CHAT*eado, fique v*IRC*iado

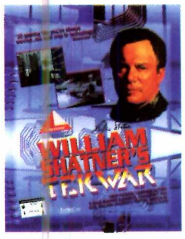
interconnect BBS

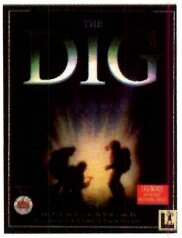
887-7111

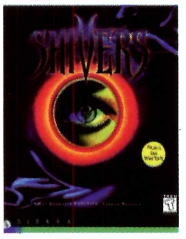
Voz: (011)887-8521
info@inter.com.br
http: //www.inter.com.br/
telnet: bbs.inter.com.br

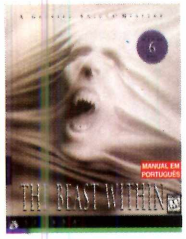
GAMES

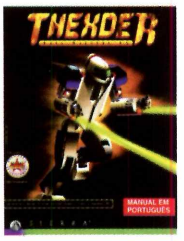
A maior variedade do ABC

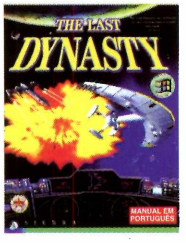












Datatec

Av. Dom Pedro II, 200 - S. André
Fone: (011) 412-0922

InterNet

Curso em CD-Rom Narrado em Português

Aprenda facilmente todas as etapas de acesso e navegação na rede, com exemplos reais narrados em Português!

Único no Brasil!

R$ 58,00

Totalmente **INTERATIVO**

Fácil e Rápido de Aprender

Peça o seu Curso Internet em CD-Rom pelo telefone

(011) 452.6800

CYBERMIND
CD-ROM AVANÇADO

ENTREGAS VIA SEDEX P/ TODO O BRASIL

GAMES EDUCATIVOS INFANTIS E APLICATIVOS

HOME

TUDO EM CD ROM VOCÊ ENCONTRA AQUI!
VENHA TESTAR OS MAIS NOVOS CD'S EM UM DOS NOSSOS 5 COMPUTADORES MULTIMÍDIA.
UM APENAS PARA OS BAIXINHOS.
AQUI VOCÊ SÓ COMPRA NO ESCURO SE QUISER, TODOS OS CD'S ESTÃO À SUA DISPOSIÇÃO!

TEL / FAX: (011) 853-8279

RUA AUGUSTA, 2203 - CERQUEIRA CÉSAR - SÃO PAULO - SP - E-MAIL: cd.home@mandic.com.br

DEMO

Voar Sem Limites

Aproveite agora o Demo de Flight Unlimited *e faça incríveis acrobacias*

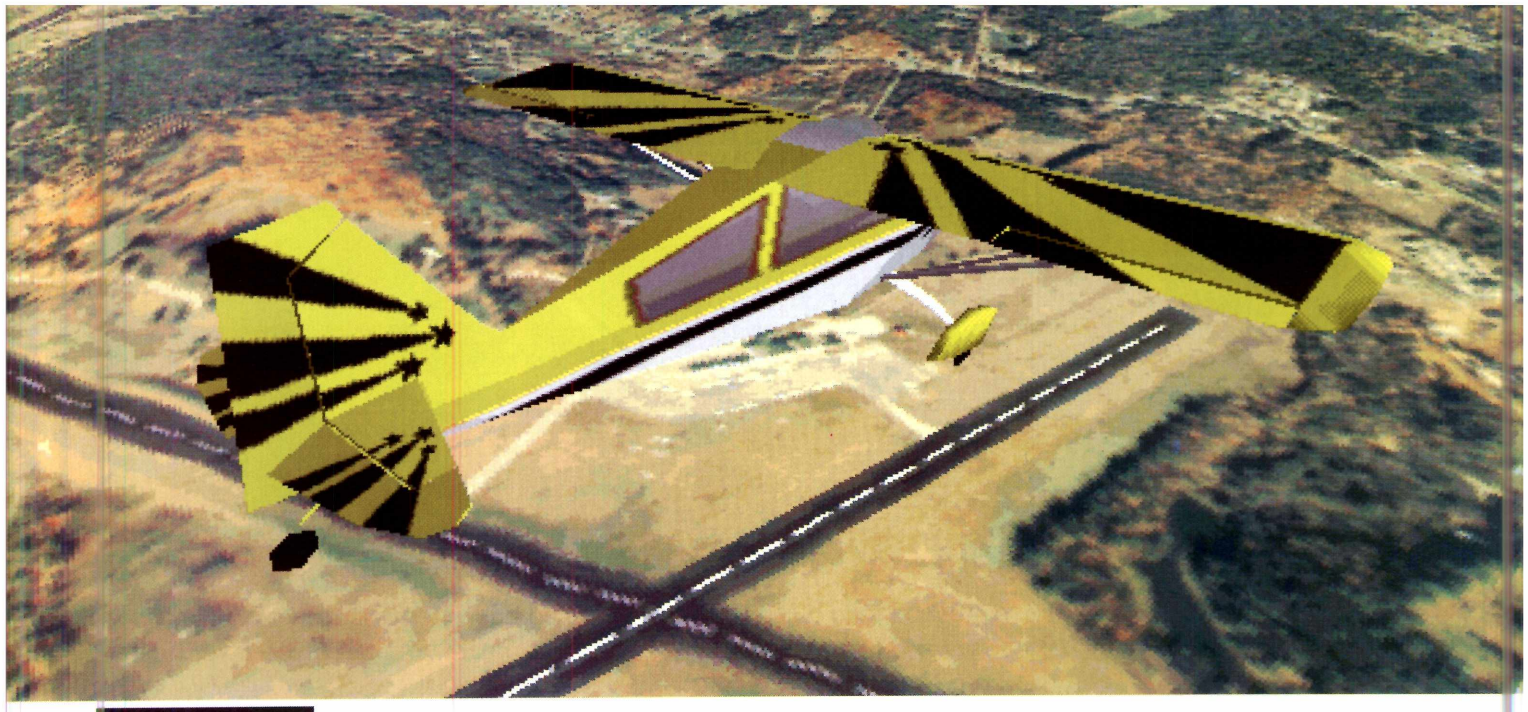
Em* Flight Unlimited *você pilota monomotores e dispõe até de um instrutor para ajudá-lo a dominar o jogo

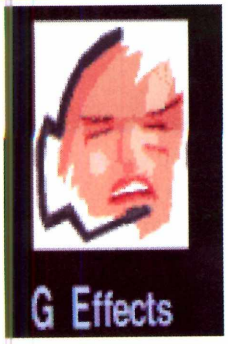
Flight Unlimited *está de volta. Na primeira edição da Revista do CD-ROM, fizemos uma reportagem sobre esse simulador. Só que na época, o demo do jogo ainda não estava disponível. Quase um ano depois, este sucesso volta, com toda a força, para conquistar os fãs de simuladores. E como não poderia deixar de ser, estamos colocando no CD-ROM, um demo super completo para que você possa se divertir.*

Como dissemos na primeira edição, "*Flight Unlimited* pode ser considerado um simulador de "Esquadrilha da Fumaça", já que seu objetivo no jogo é realizar o maior número de acrobacias possíveis". Mas, ao contrário do que um simulador tão detalhista como este sugere, quem estiver no comando também tem de ser rápido nos controles para realizar os mais diferentes tipos de manobras.

Gráficos cinematográficos

As imagens gráficas do jogo são impressionantes. Quem está acostumado com outros simuladores, vai ficar deslumbrado com as cenas do jogo. As paisagens que aparecem na tela são fotos reais de fazendas, montanhas e outros locais, inclusive campos de treino para aeronaves. Todos os modelos das aeronaves foram reproduzidos em três dimensões, por programas de computador, e seguem milimetricamente a aparência dos aviões reais. Cada listra, cor ou nuance foram colocados nos modelos "virtuais" de *Flight Unlimited.*





O demo

No demo (amostra) de *Flight Unlimited* colocado no CD-ROM, somente um avião pode ser escolhido, o *Bellanca Decathlon*. Mas isso não chega a ser um problema, já que a performance dele é bastante aceitável. As outras aeronaves só podem ser escolhidas na versão completa do jogo e contam com uma série de recursos bem avançados.

Este é considerado um jogo "pesado" de DOS, e a instalação é meio complicada (veja como fazer em

Neste game não há combates. Você se delicia com manobras aéreas por paisagens espetaculares

CONTROLES

Câmeras

F1 – liga e desliga a visão interna ou externa
F2 – olhada para a esquerda
F3 – olhada para cima
F4 – olhada para a direita
F5 – passa entre diversas câmeras
F6 – passa entre diversas câmeras em sentido inverso
F7 – visão externa "seguindo" o avião
F8 – visão externa "orbital"
F9 – visão externa "voando sobre..."
F10 – visão externa fixa
F11 – visão de "câmera de TV", que muda a cada segundo
F12 – visão externa "que segue"
I – câmera para cima
J – câmera para a esquerda
K – câmera para baixo
L – câmera para a direita

Opções diversas

Q – termina o vôo
Espaço – reinicia ou termina as aulas do instrutor
`... – liga e desliga a fumaça do avião
TAB – "teletransporta" o avião para até 500 pés de altura
Shift-TAB – "teletransporta" o avião para menos 500 pés de altura
ESC – acessa o painel de opções
Alt-M – muda a resolução da tela (320x200, 320x400, 640x480, 1024x768)
[– aumenta o brilho
] – diminui o brilho
N – arruma para o brilho-padrão do jogo
Alt-J – calibra o joystick
Pause – pausa o jogo
Alt-X – sai do jogo

Vídeo-cassete

Durante missão:
ALT-R – liga o "vídeo-cassete" para gravar a missão
R – começa e termina de gravar a missão
W – volta a fita
E – pára de gravar e "ejeta" a fita
Quando sai da missão:
P – pausa a fita
B – passa a fita "invertida"
F – "fast forward"
E – ejeta a fita e lhe dá o controle do avião

Na versão completa, você pode escolher entre vários aviões (acima). No demo, colocado no CD-ROM, a opção fica restrita ao* Bellanca Decathlon (imagens grandes), *ideal para aprender as manobras básicas

Aproveite todo o seu CD). E se você não tiver um bom computador em casa (pelo menos um 486 DX2 com 8 MB de RAM), não vai conseguir aproveitar todos os recursos de *Flight Unlimited.*

Treinos e lições

É claro que você não é obrigado a saber pilotar um avião na primeira jogada. Mas isso não é problema, porque o próprio jogo oferece algumas aulas de vôo. Para isso, basta clicar no mural, que fica na parede da sala do aeroporto, onde se lê *Take a Lesson.*

Você vai então, contar com um instrutor. Ele lhe dará dicas para a realização de manobras, com setas e aviões-modelo, que realizam manobras junto com você, bastando imitar seus movimentos.

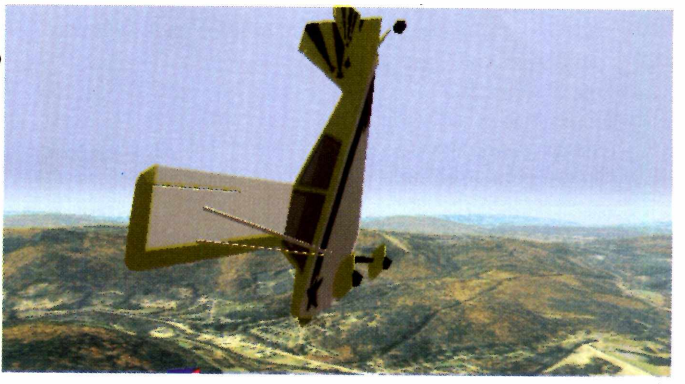
Em certos momentos, no entanto, você precisará dar um *looping* (giro) para passar por círculos (um em cima e outro embaixo), que ficam tão juntos, que a operação parece impossível. E, nessa hora, a única ajuda que seu "treinador" dará, será a moral.

Quando você estiver voando, preste atenção em tudo o que o instrutor lhe dirá (em inglês). É importante também que você siga as setas direcionais. Quando achar que já aprendeu a missão, aperte a barra de espaço para terminar o vôo e verificar sua pontuação.

Configuração

Na tela de configurações do *Flight Unlimited*, acessada pela caixa de fusíveis, presa na parede da sala do 'aeroporto", é possível alterar vários aspectos do jogo, como a resolução gráfica, a presença ou não de nuvens, neblina, luz do sol... Basta clicar nos quadradinhos que aparecem ao lado de cada opção. Mas preste atenção: quanto mais realismo a cena tiver maior será a dificuldade do demo.

Você ainda pode escolher que tipo de câmera quer usar. Para isso, durante as missões, use as teclas F1 a F11. Outra inovação é que, durante as missões, você pode gravar um vídeo do vôo, e depois assisti-lo para rever seus possíveis erros ou então a sua habilidade como piloto.



ALONE IN THE DARK 3

PRIMAL RAGE

Le Louvre

NBA JAM

Astérix®

ENCICLOPÉDIA UNIVERSAL Bíblia

THE DIG

THE 11TH HOUR 18

actua SOCCER

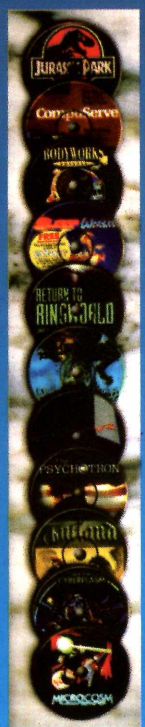
APACHE

NEO

STAR WARS REBEL ASSAULT II

mônica DENTUÇA

BRASIL HISTÓRIA



MIRAGE TECHNOLOGIES LTD. APRESENTA RISE OF THE ROBOTS

ROAD & TRACK PRESENTS THE NEED FOR SPEED

TOTAL DISTORTION

FIFA 96 SOCCER

INDYCAR RACING II

SCREAMER

actua SOCCER

CONFIRA NOSSO EXTENSO CATÁLOGO

LIGUE JÁ!

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO

ENTREGAMOS EM TODO O BRASIL!

TELE BYTE

(0800) 260 260

Organogramas & C i A

Especial para fluxogramas, o EDGE Diagrammer *permite fazer o esquema que você precisar, com textos e figuras geométricas*

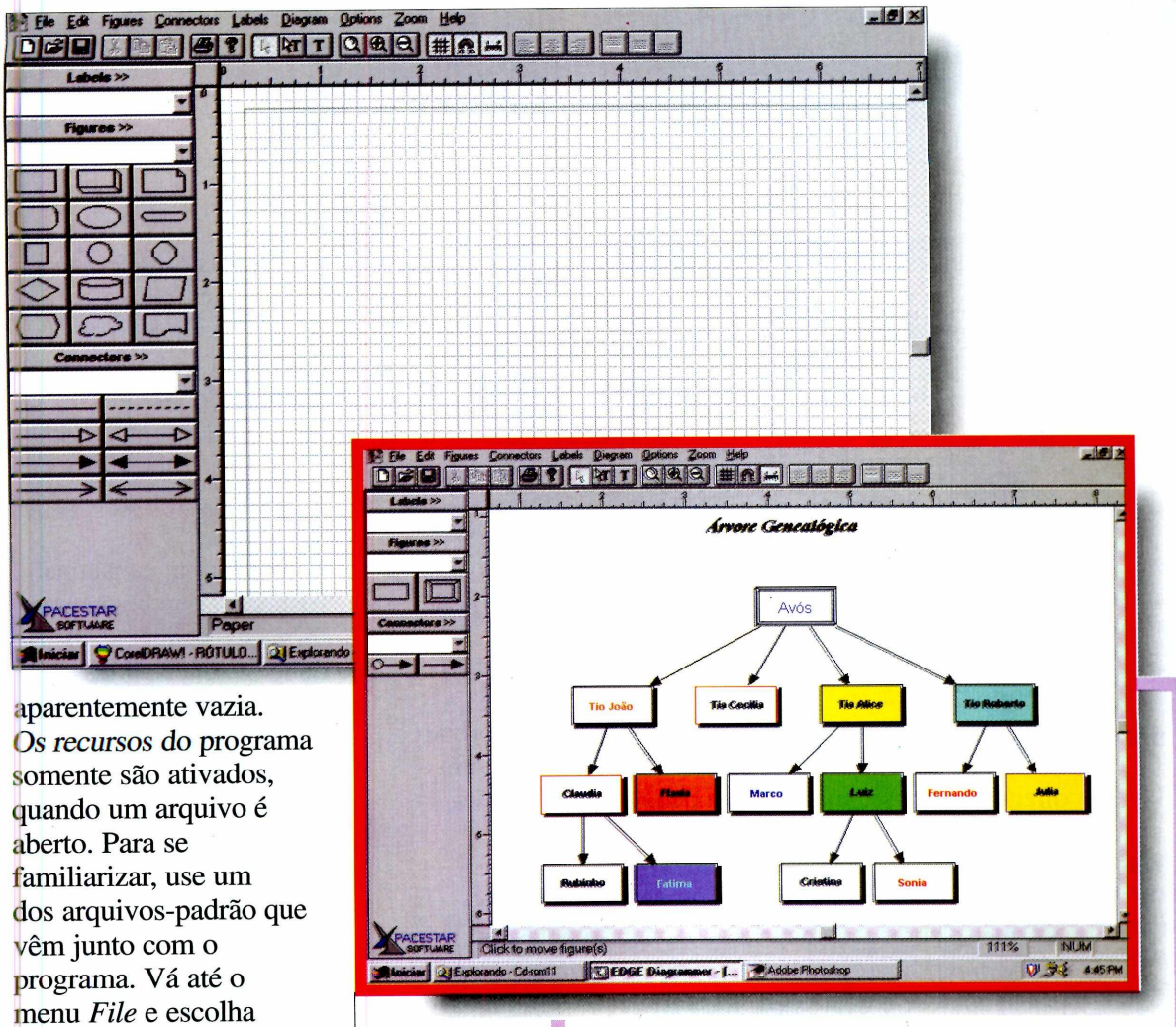
Fazer o quadro de empregados da empresa, a árvore genealógica da família, sofisticar trabalhos escolares, relatórios... Com o programa EDGE Diagrammer, *colocado no CD-ROM, você vai poder fazer tudo isso, e ainda organogramas, diagramas, fluxogramas, esquemas... A interface do programa é fácil de utilizar e os recursos são variados.*

Além disso, você pode usar o EDGE Diagrammer *para fazer esquemas com textos, figuras geométricas, etc. Como o programa é meio complexo, nosso objetivo nesta reportagem é familiarizá-lo com o* EDGE Diagrammer *para que você possa utilizá-lo, de acordo com suas necessidades.*

Entendendo a interface

A interface ("cara") do programa é composta, por ícones, botões, e também pelos tradicionais menus. Passando com o cursor do mouse sobre cada um deles, você vai descobrir para que ele serve.

Quando você abre o *EDGE Diagrammer* aparece uma tela



Criar árvores genealógicas é uma das funções do EDGE Diagrammer

aparentemente vazia. *Os recursos do* programa somente são ativados, quando um arquivo é aberto. Para se familiarizar, use um dos arquivos-padrão que vêm junto com o programa. Vá até o menu *File* e escolha *New*. Agora, basta selecionar o tipo de documento, de acordo com os nomes de arquivos mostrados, e dar dois cliques sobre ele. Por exemplo, com o GENERAL.EDG, você cria documentos genéricos.

Para experimentar, abra todos os arquivos e escolha qual se adapta melhor ao que você quer fazer. Repare que as ferramentas de trabalho mudam de acordo com o tipo de documento. Por isso, se você não encontrar uma ferramenta (desenho, seta...) no modelo aberto, escolha outro até achá-la.

Criando um fluxograma

Vamos criar um documento genérico, para você ter uma idéia de como funciona o programa, e depois adaptá-lo às suas necessidades.

Vamos começar pelo título. Faça assim:

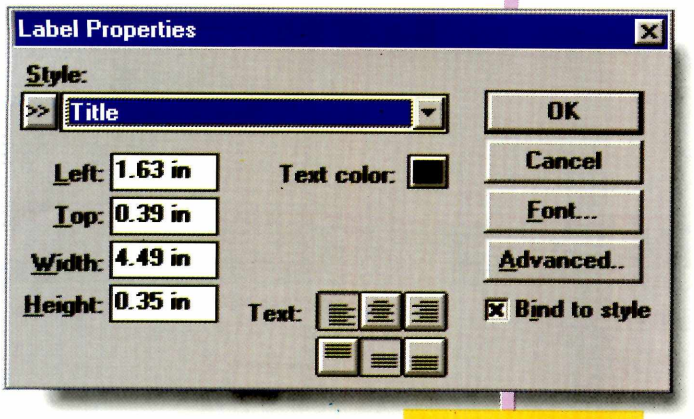
1 Para o nosso exemplo, escolha o arquivo GENERAL.EDG.

2 Quando ele estiver aberto, repare na caixa de ferramentas que aparece no lado esquerdo da tela. Com elas você criará as figuras geométricas, setas e outros objetos necessários para fazer o fluxograma.

3 Para dar um título ao documento e centralizá-lo na página, clique no botão com um "T", no alto da tela. Daí, escolha um ponto central no papel quadriculado, posicione o cursor e comece a digitar um título. Por exemplo, "Teste para Revista do CD-ROM".

4 Quando terminar, vá até a barra de botões e clique sobre a setinha branca, perto do "T". O cursor do mouse passará a ter a função de selecionar objetos.

Edge



Clicando, com o botão direito do mouse, sobre a figura selecionada você abre a janela* Properties. *E aí pode alterar as características do objeto. Como do título (*Label*) acima, ou da figura (*Figure Properties*), abaixo.

5 Se quiser alterar o tipo de letra, o tamanho ou mesmo a cor, clique, com o botão direito do mouse, sobre o texto recém-criado.

6 Na caixa de diálogo que se abre, escolha *Properties*. Uma outra janela aparece e nela você poderá fazer as alterações que desejar, inclusive, mudar o espaçamento do texto dentro do quadrado de seleção.

7 Quando terminar, dê OK e veja o resultado. Caso queira centralizar, mover e arrumar o texto na página, basta "carregá-lo" com o mouse até o local desejado. Em nosso exemplo, o título ficou centralizado no alto da página.

Mas não é somente para o título que servem os procedimentos acima. Eles também podem ser usados em pequenos comentários. Basta repetir o processo e colocar o texto no local da página desejado.

O fluxograma

Com o título pronto, vamos agora criar um pequeno fluxograma. Siga os passos:

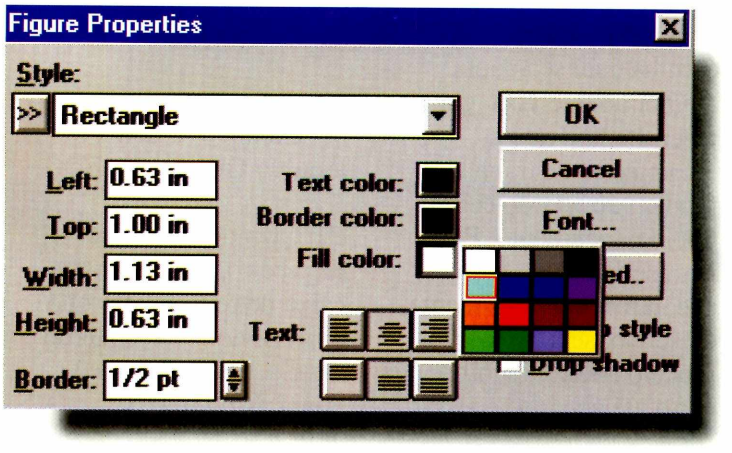
1 No painel de ferramentas, no lado esquerdo da tela, repare na seleção de figuras geométricas. Escolha uma e clique com o mouse sobre ela, para desenhá-la no quadriculado.

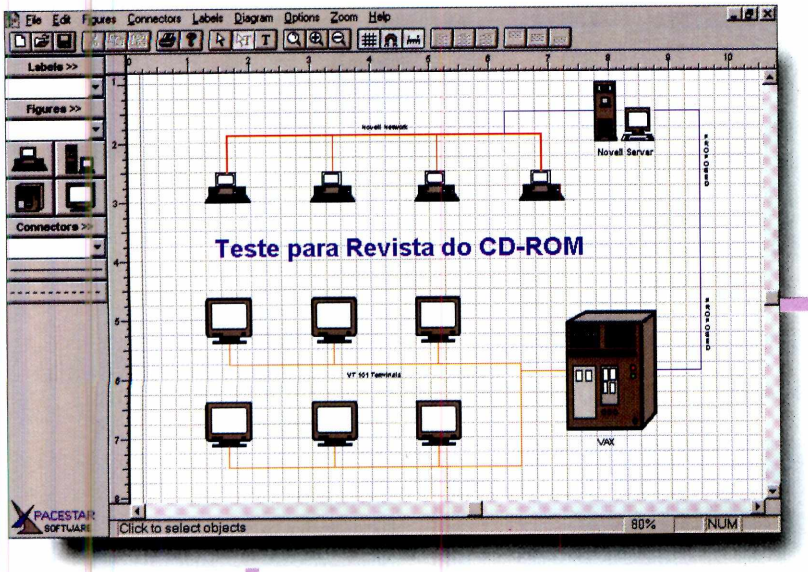
Se quiser ver mais opções, clique em *Figures*>> ou então selecione a figura, de acordo com o nome, no menu abaixo deste botão.

2 Depois de selecionar a figura, clique com o mouse na página e vá "puxando" a figura até ela ficar do tamanho ideal. Então solte o botão.

3 Pronto. A figura irá aparecer. Para movimentá-la na página, basta clicar no botão em forma de setinha, na barra de ferramentas. Pode também alterar o tamanho do objeto, mexendo nos quadradinhos que aparecem em volta da figura quando você a seleciona.

4 Para alterar a cor das linhas do objeto, o tipo, e até mesmo a aparência e posição de textos colocados dentro da figura, clique com o botão direito do mouse sobre o objeto e selecione *Properties*. Em *Fill Color*, por exemplo, você muda a cor do interior da figura geométrica selecionada.





5 Se quiser colocar alguma informação dentro das figuras, ao invés de usar o botão "T", use o que tem uma seta junto. Clique sobre a figura desejada, e comece a digitar o texto. Para mudar as propriedades do mesmo, use o *Properties* da figura.

Interligando as figuras

Agora chegou a hora de interligar as figuras e assim dar uma "cara" para seu fluxograma. Para isso, você deverá ter criado vários objetos. Quando terminar, faça assim:

1 No painel de ferramentas, vá até onde está a seleção de setinhas e escolha uma. Então selecione-a com ao mouse.

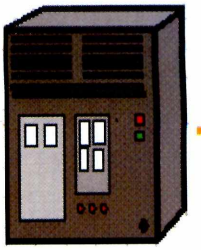
2 Primeiro clique em uma das figuras geométricas e depois clique na outra que você deseja interligar. Pronto, a setinha de ligação é feita. Caso queira realizar "desvios" com a linha da seta, vá clicando com o mouse nos pontos desejados e continue o caminho.

3 Quando terminar, dê um clique sobre a figura.

4 Para fechar a seta antes de ligá-la ao objeto, dê dois cliques sobre o ponto final. Ela será cortada.

Há vários tipos de setas a serem escolhidos. Prefira a que ilustre melhor sua idéia. Se quiser mudar os atributos das setinhas, selecione-a e então clique, com o botão direito do mouse, sobre ela. No menu que aparece, escolha a opção *Properties,* e faça as alterações que desejar.

Quando acabar, basta imprimir o fluxograma que você criou. Para isso, vá até o menu *File* e selecione a opção *Print.*



Dicas

✓ Cada arquivo do programa tem suas próprias ferramentas específicas. Então procure selecionar as figuras de acordo com a sua necessidade.

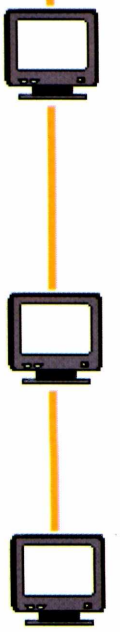
✓ Se quiser visualizar a largura da página inteira de seu documento, use a opção *Page Width* do menu *Zoom.*

✓ Para selecionar duas figuras ao mesmo tempo, segure a tecla *Shift* e vá dando cliques com o mouse nos objetos desejados.

✓ Se quiser fazer cópias das figuras, segure a tecla *Ctrl* e "carregue" a mesma para onde desejar. Uma cópia será feita.

✓ Quando duas figuras estiverem selecionadas ao mesmo tempo, vá até o menu *Figures* e selecione *Make Same Size*, para deixá-las do mesmo tamanho.

✓ Para eliminar o quadriculado do fundo da página (ele só aparece como auxílio), clique no botão que fica do lado direito do ícone de um ímã na barra de botões.



O programa também dispõe de figuras que podem ser usadas. Para localizá-las vá em* Open *e escolha um dos exemplos

Violênc

Duke Nukem 3D é candidato a se tornar um novo DOOM. Desta vez, a ação é em Los Angeles e as armas são super poderosas

A violência do jogo pode ser diminuída em Option, *no item* Parental Lock *(algo como vigilância paterna), onde pode ser desativado o modo adulto do game*

Quem gosta de uma boa pitada de violência (mais até do que em DOOM) e palavrões à vontade, vai se deliciar com Duke Nukem 3D. *Do contrário, evite este jogo. Os monstros morrem de maneira trágica e as armas utilizadas são pesadíssimas, pois algumas delas são quase cópias fiéis de modelos reais.*

Mesmo no demo colocado no CD-ROM, a violência de Duke Nukem *é tanta, que é possível até "tirá-la" usando um recurso especial no menu de opções. Isso porque, nos Estados Unidos, é comum o governo "desestimular" jogos que abusam de sangue e mortes em seus temas.*

Armas diversas e estratégia

O enredo não importa muito nesse tipo de jogo, o que conta é matar os inimigos. O mais divertido em *Duke Nukem* são as armas variadas que o jogador pode contar. O arsenal vai de pistolas automáticas até canhões de plasma, que causam muito estrago nos objetos espalhados pelas fases. Aliás, quando você atira em um caixote, por exemplo, os buracos dos tiros ficam marcados, aumentando o nível de realismo da ação.

Mas aqui não é somente ter boa pontaria. É preciso também contar com uma certa estratégia, já que os inimigos vão ficando espertos no

ia em 3D

decorrer do jogo. Recursos como deslizar para os lados atirando, agachar e pular, são apenas alguns dos métodos que o jogador pode usar para se safar de situações de perigo e até mesmo alcançar itens escondidos em lugares de acesso difícil.

Ferramentas importantes

Os recursos de mapa e visualização da ação são bem interessantes em *Duke Nukem.* Por exemplo: acionando a tecla *TAB* o jogador pode obter diferentes tipos de "mapas", até mesmo uma versão texturizada dele. Com ela você consegue localizar-se melhor, já que fica mais fácil lembrar por onde passou.

Além de mapas modernos, *Duke Nukem* conta com controles variados que permitem a você olhar para cima, para baixo e até pular. E ainda traz uma inovação encontrada, por enquanto, somente neste jogo: um outro tipo de visão para jogar. Ou seja: uma câmera é colocada atrás do herói e você pode comandá-lo para todos os lados.

Com o desenvolvimento do jogo os inimigos se tornam mais espertos, e é preciso um pouco mais de estratégia

COMANDOS

Movimentos
A – pula
Z – agacha
←→↑↓ – anda
Shift – corre
Caps Lock – liga ou desliga a trava para correr
Alt + [.] ou[,] – desliza para os lados
Ctrl – atira
Barra de espaço – abre portas
Backspace – giro de 180 graus
PgUp e PgDown – olha para cima ou para baixo
Home e End – mira para cima ou para baixo
Nº 5 do teclado numérico – centraliza a visão
Ins e Del – olha para a direita e para a esquerda

Itens
Teclas de 1 a 9 e ScrLock – trocam as armas
H – HoloDuke
J – foguetes
N – visão noturna
M – kit medicinal
R – esteróides
[,] – inventário de itens
Enter – usa o item selecionado
[+] e [-] – aumenta ou diminui a tela de jogo (no mapa aciona o Zoom)
F (no mapa) – modo "seguir mapa"
Teclas F1 a F12 – acessa diversas opções do jogo (salvar, carregar, aumentar o brilho da tela...)

Códigos
dncornholio ou dnkroz – invencibilidade
dnstuff – fornece todos os itens, chaves e armas para você usar
dnscotty## – o primeiro # (número) representa o episódio e o segundo # representa a fase
dncashman – joga dinheiro toda a vez que você aperta a tecla espaço
dnhyper – dá uma dose de esteróides para você
dnrate – mostra o número de quadros por segundo que o jogo está rodando (quanto mais, melhor)
dnskill# – muda a facilidade do jogo (troque # por um número como 1, 2, 3...)
dnmonsters – remove a presença dos monstros no jogo

Wcpd

Desinstale c

O programa CPD *permite que você desinstale programas sem deixar "lixos" no seu Windows*

Para funcionar bem, você precisa fazer cada instalação usando o CPD. Assim ele "sabe" tudo o que foi colocado no PC para poder deletar depois

Instalo ou não instalo. Esta é uma dúvida que muita gente deve ter quando gosta de algum programa ou jogo, que precisa ser instalado para funcionar. Principalmente se a instalação for no Windows. Sabem que muitos dos arquivos necessários ao programa vão parar em vários lugares do computador, dificultando muito na hora de deletar.

Como fazer para apagar aquele monte de arquivos e liberar espaço? Para resolver estes problemas, estamos colocando no CD-ROM, o programa Complete Program Deleter *ou* CPD, *um "uninstaller" (programa desinstalador) que identifica todos os arquivos colocados no seu computador durante a instalação de um programa, permitindo que você os "delete" depois.*

As diferenças

A principal diferença do *Complete Program Deleter* para os outros "uninstallers", como o *CleanSweep*, cujo demo foi publicado na edição nº 10, é que ele só pode apagar os programas que "viu" serem instalados. Isto é, programas que foram colocados no computador enquanto o *CPD* estava em ação. Este utilitário não pode, por exemplo, deletar programas que foram instalados no micro antes de ele estar em operação.

Utilizando o programa

A utilização do programa é bem simples, mas para que ele funcione precisa ser instalado no computador (veja como em Aproveite todo o seu CD).

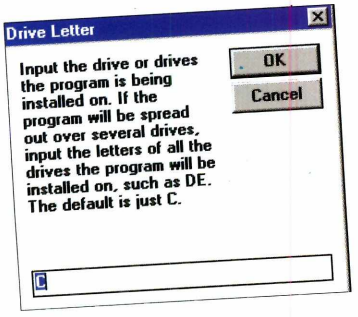
Quando você abrir o programa, vai notar que algumas das opções estão desabilitadas. A razão é que as operações desse programa, devem ser realizadas numa certa ordem. E essa foi uma maneira de prevenir que se faça alguma coisa em ordem inversa. À medida que uma operação é concluída a próxima opção é habilitada Siga os passos abaixo para usar o programa:

1 Na tela principal do *CPD*, clique com o mouse no botão *Create BEFORE file*.

om Segurança

2 Um caixa de diálogo é aberta, solicitando que você identifique o programa que vai ser instalado. Dê um nome. Ele será usado pelo programa como referência futura. Dê OK.

3 O *CPD* vai então perguntar em qual drive o programa será instalado. Normalmente C:. Se for em outro drive, não esqueça de avisar ao *CPD*.



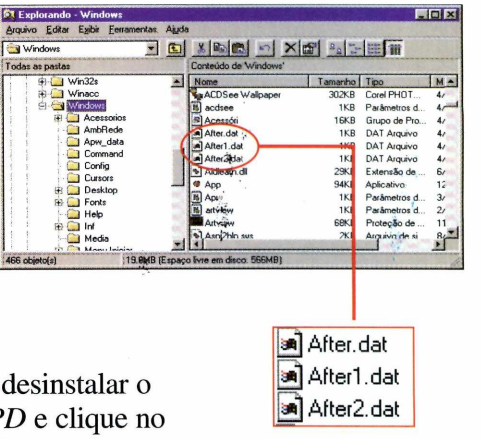
4 Será criado um arquivo chamado *Before.dat*, para o aplicativo instalado, com informações sobre as configurações de seu disco antes da instalação.

5 Minimize então o *Complete Program Deleter* (clicando na setinha, no canto superior direito da tela do programa). Então, comece a instalar o programa desejado.

6 Quando o programa já tiver sido instalado, rode-o para que ele termine de criar os arquivos de configuração. Feito isso, saia do novo programa e retorne ao *CPD*.

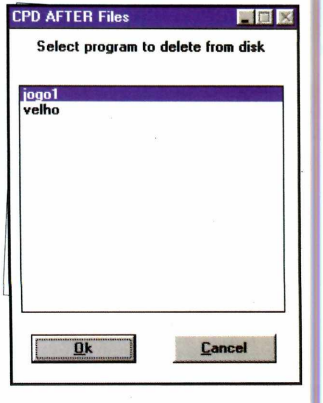
7 Novamente a tela principal do *CPD*, clique no botão *Create AFTER file*.

8 Será criado um mini banco de dados com todas as alterações feitas, no seu computador, pelo programa, que você acabou de instalar. Para cada novo programa é criado um *AFTER file* diferente. Assim você pode ter um *AFTER1.DAT*, *AFTER2.DAT*, e assim por diante.



9 Quando você quiser desinstalar o programa, abra o *CPD* e clique no botão *Delete Program*. O programa mostrará a lista criada pelo *AFTER file*. Selecione o programa e dê OK.

***Cada instalação fica registrada (ao alto). Já quando quiser deletar um programa, deve fazer o serviço pelo próprio CPD, clicando em* Delete program (abaixo)**



Alguns cuidados

✓ Lembre-se de não deixar nenhum outro programa aberto enquanto estiver usando o *CPD*. Já que isso pode confundi-lo. Feche todos os aplicativos em uso, com exceção do programa a ser instalado e do *CPD*, é claro.

✓ O uso do *CPD* é um pouco arriscado se o aplicativo que você instalou copia arquivos que já existem no seu computador. É que esses arquivos podem ser usados por outros programas e, na hora de deletá-los, é preciso ter muito cuidado.

✓ Não esqueça de criar o *AFTER file*, logo após ter instalado um programa. Já que se você instalar ou rodar outros programas, alguns arquivos criados nesse processo, serão perdidos na hora em que você decidir deletar aquele primeiro programa instalado. Mas o programa avisa você para criá-lo quando você for sair.

QUALIDADE TEM PREÇO!

APENAS 18.66 CADA

CD EXPERT 5200 ÍCONS

CD EXPERT JOGOS DE CASSINO — 50 JOGOS DE CARTA, BARALHO, BINGO, ROLETA, POKER, DADOS, MUITO MAIS...

CD EXPERT PHOTO light

CD EXPERT SOUND — TRANSFORME SEU MICRO EM UMA MÁQUINA DE SONS !!!

CD EXPERT FONTS Light — Mais de 600 Fontes True Type e Type 1 Prontas para usar em qualquer aplicação Windows !!!

CD EXPERT Fight Games

CD EXPERT 3D GAMES — Uma incrível coletânea dos Melhores Jogos em 3 Dimensão

CD EXPERT SPACE GAMES — A MELHOR COLETÂNEA DE JOGOS ESPACIAIS

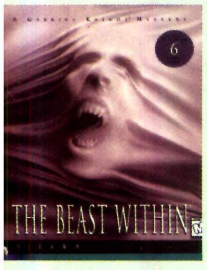
CD EXPERT SPACE GAMES VOL 2

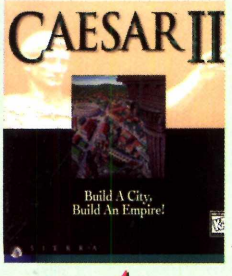
CENTRAL DE ATENDIMENTO:

CD EXPERT

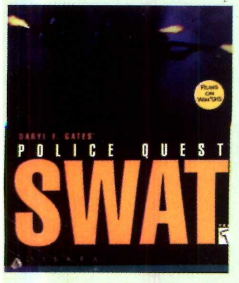
(011) 941-0489

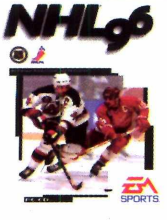
PREÇO VARIA DE REGIÃO, NÃO INCLUI FRETE





lançamentos exclusivos só tem em um lugar !



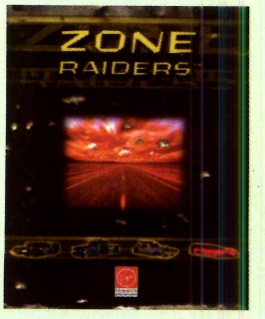


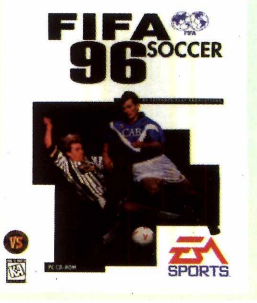
REÇOS ESPECIAIS P/ REVENDAS

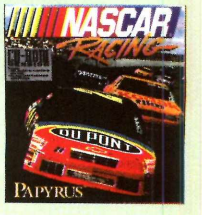
011) 941-0489

3D ULTRA PINBALL	65
ATF	$$
BAD MOJO new !!	72
BATMAN FOREVER	65
CAESARS II	68
CYBERIA II	$$
FADE TO BLACK	73
FIFA SOCCER 96	59
HARDBALL V	79
HERETIC (COMPLETO)	$$
HIVE - P/ WINDOWS 95	74
INDY CAR RACING II	64
JACK - O ESTRIPADOR	75
JOURNEY MAN II	$$
LORDS OF REALM	$$
MAD DOG II	18
MAGIC CARPET II	58
MORTAL KOMBAT 3	74
MYST	35
NASCAR TRACK PACK	70
NBA 96	70
NEED FOR SPEED	65
NHL 96	72
POLICE QUEST IV SWAT	65
ROLLING STONES	62
SCREAMER	62
SPACE BUCKS	$$
THE DIG	55
THIS MEANS WAR	$$
TORINS PASSAGE	$$
VICKINGS	$$
WARCRAFT II	76
WING COMMANDER IV	88
ZONE RAIDERS	63
ZORK MEMESIS	$$

MULTIMIDIA GREENLEAF DISTRIBUIDOR





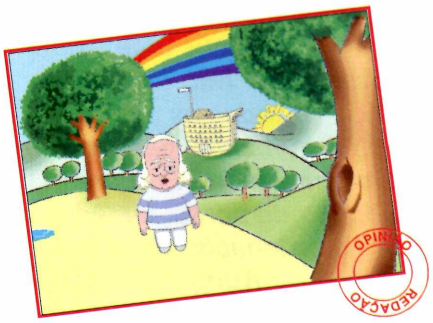


COMPRAS

GUIA DO CD-ROM

EDUCATIVOS

TÍTULO - Idioma	Produtora	Distribuidor	Telefone	Preço R$
	Comentários			
A ARCA DE NOÉ (Português)				
	Telativa	MSD	(021) 533-3200	49,00
	Musical de Vinícius de Moraes, interpretado por Joyce			
BEETHOVEN LIVES UPSTAIRS (Inglês)				
	Music Pen	MSD	(021) 533-3200	59,00
	Um pouco de música e mais nove atividades			
COELHO CLIC-CLIC (Português)				
	MPO	MPO	(011) 263-1522	39,00
	Quebras-cabeças, jogos de memória, e outras brincadeiras			
KIYEKO E A NOITE PERDIDA (Multilingual)				
	Ubi Soft	Tec Toy	(011) 831-2266	49,99
	Indiozinho tem de reencontrar a Noite e salvar sua tribo			
MORGAN'S TRIVIA MACHINE (Inglês)				
	Morgan	MSD	(021) 533-3200	59,00
	Máquina desafia crianças com perguntas e jogos engraçados			
NAVEGANDO COM AS QUATRO OPERAÇÕES (Português)				
	Expoente	Expoente	(041) 366-2025	59,00
	A tabuada com novos atributos			
SACI PERERÊ (Português)				
	Bolsonni	Magna Home	(011) 816-0700	59,00
	Aprenda com o Saci sobre as lendas e mitos brasileiros			
TIMO & PUMBAA'S JUNGLE GAMES (Inglês)				
	Disney	Tec Toy	(011) 831-2266	49,99
	Jogos e brincadeiras com a famosa dupla do filme O Rei Leão			
VICTOR E O JACARÉ (Português)				
	MPO	MPO	(011) 263-1522	39,00
	Pré-escolar. Uma história interativa com 22 páginas			



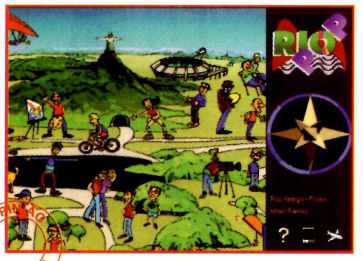
A ARCA DE NOÉ

Baseado no musical de Vinícius de Moraes, este CD traz músicas compostas pelo poeta, em parceria com Toquinho, interpretadas pela cantora Joyce, poemas e ainda vem com um monte de brincadeiras. Vinícius juntamente com o velho Noé, vão divertir a garotada com suas aventuras. Você pode escolher, na opção brincadeiras, brincar de Karaokê e interpretar as canções do musical. As ilustrações são boas, e a música, óbvio, da mellhor qualidade.

***Observação:* Aqui, alguns dos principais títulos em CD-ROM disponíveis no mercado brasileiro. Listamos o telefone dos distribuidores e, embora eles não façam vendas diretamente, podem indicar o revendedor mais próximo a você. Os preços são os sugeridos por eles.**

BOLAFORA O MÁGICO ATRAPALHADO

Crianças pequenas, ainda não alfabetizadas, também querem usar o computador. Parece que foi pensando nelas que este CD foi produzido. Não tem textos, e todas as ações são conduzidas pela voz de uma narradora. Procura dar noções de cores, tamanhos e ordenação de objetos. Atinge o objetivo.



RIOPOP

A embalagem não mente: este CD-ROM é de fato um "mix de assuntos sobre o Rio de Janeiro". É fácil de navegar e merece destaque as fotografias do Rio Antigo, com as devidas explicações. Tem também diversas brincadeiras com o típico humor carioca. Mais difícil é descobrir sua utilidade. Não tem muitas informações para turistas, e não acrescenta muito aos cariocas. Mas como entretenimento rápido, é ótimo.

EDUCATIVOS

TÍTULO - Idioma	Produtora	Distribuidor	Telefone	Preço R$
	Comentários			
BOLAFORA O MÁGICO ATRAPALHADO (Português)				
	MSD Software	MSD	(0800) 61-0016	50,00
	Pré-escolar. Crianças ajudam o mágico trapalhão			
BIT-BOTS MATH VOYAGE (Inglês)				
	Sanctuary	Magna Home	(011) 816-0700	40,00
	Conceitos matemáticos, numa aventura submarina			
DICTIONARY OF CHILDREN (Inglês)				
	Simon&Schuster	Avant Garde	(011) 240-0402	29,95
	Mais de 12 mil palavras e definições			
MAGIC SCHOOL BUS EXPLORES THE OCEAN (Inglês)				
	Microsoft	LaSoft	(011) 883-2299	53,00
	Busca do tesouro ensina sobre os oceanos			
MICKEY 123's (Inglês)				
	Tec Toy	Tec Toy	(011) 831-2266	29,90
	Mickey planeja uma festa e ensina a fazer contas			
PÍPARO VAI AO ZOOLÓGICO (Português)				
	ATR	ATR	(021) 286-5889	25,00
	Píparo mostra animais do Brasil e do mundo			

VARIEDADES

AS ORIGENS DO HOMEM (Português)				
	Magellan	Magna Home	(011) 816-0700	65,00
	Resumo dos 70 milhões de anos da evolução			
COMO AS COISAS FUNCIONAM (Português)				
	Dorling Kindersley	Globo Mult.	0800-130303	95,00
	Explicação simples sobre o funcionamento de máquinas			
HARD EVIDENCE (Inglês)				
	T-1	MSD	(021) 533-3200	59,00
	Novos fatos sobre a morte da atriz Marilyn Monroe			
IN BRED WITH REDNEX (Inglês)				
	BMG	MSD	(021) 533-3200	59,00
	Mistura de jogo com dance music			
LE LOUVRE (Inglês)				
	Montparnasse	MSD	(021) 533-3200	59,00
	Passeio virtual pelo museu francês e suas obras			
RIO POP (Português)				
	BMMG IE	MSD	(021) 533-3200	59,00
	A cidade vista com o humor carioca			
WINES IN THE WORLD (Inglês)				
	Multicon	Avant Garde	(011) 240-0402	69,00
	Guia sobre vinhos, com mais de 28 mil tipos			

VAI TENTAR ME PEGAR ?

CD ROM

PARA ADULTOS

Da mente de *MIKE SAENZ*, criador de Virtual Valerie - *o primeiro CD- ROM para adultos do mundo* - nasceu Virtual Valerie 2, eroticamente carregado de intimidades e detalhes femininos. Divirta-se com um simulador altamente estimulante! Virtual Valerie 2 é, sem dúvida, a última palavra em cybersex e a personificação dos mais fogosos desejos de uma mulher toda desenvolvida em 3D.

Animações surpreendentes, efeitos sonoros picantes, a sofisticada modelagem em 3D e uma animação gráfica premiada (Adultdex 95) fazem de Virtual Valerie 2 o melhor simulador cybersex já elaborado. Divirta-se!

FONE: (011) 263-1522

FAX: (011) 62-7608

LIGUE JÁ!

http://www.csf.com.br/mpo

mail: mpo@csf.com.br

MPO VIDEO

VENGANZA

Mesmo recém-lançado, no mercado brasileiro, este jogo é de 1994. O jeitão é do DOOM, com a violência habitual, e as imagens gráficas são simples (comparadas com as atuais). O jogo vem com óculos coloridos pretendendo dar o efeito de três dimensões. Felizmente são dispensáveis, já que mais atrapalham do que ajudam.

TORIN'S PASSAGE

Extremamente fácil de rodar (é para Windows) este jogo é um adventure, onde sua missão é ir decifrando as charadas de cada cena. Se não souber o que fazer, há um botão (hint) que dá conselhos de como proceder. As imagens gráficas e o som são fantásticos. Pena ser todo falado em inglês, uma dificuldade insuperável num jogo onde entender o que está se passando, é fundamental.

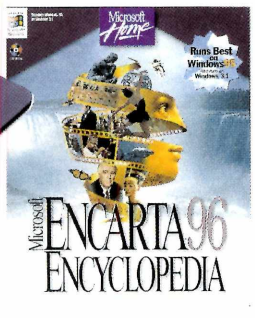
GAMES

TÍTULO - Idioma	Produtora	Distribuidor	Telefone	Preço R$
Comentários				
CADILLACS AND DINOSAURS (Inglês)				
	Rocket Science	MSD	(021) 533-3200	59,00
Dinossauros e humanos travam uma luta desesperada				
CAPITALISM (Inglês)				
	Interactive Magic	MSD	(021) 533-3200	69,00
Estratégia. O desafio é você construir um império financeiro				
CYBERIA 2 (Inglês)				
	Virgin	Tec Toy	(011) 831-2266	79,99
Combate com tanque em velocidade				
EARTHSIEGE 2 (Inglês)				
	Sierra	BraSoft	(011) 238-1444	65,00
Luta contra seres cibernéticos				
EXPLORATION (Manual em português)				
	Interactive Magic	MSD	(021) 533-3200	69,00
Estratégia. Exploração do Novo Mundo, com navios				
LOAD STAR (Inglês)				
	Rocket Science	MSD	(021) 533-3200	69,00
Combate usando trem futurista				
LODE RUNNER (Manual em português)				
	Sierra	BraSoft	(011) 238-1444	45,00
Estratégia. O objetivo é vencer labirintos				
NAVY STRIKE (Inglês)				
	Empire	Tec Toy	(011) 831-2266	77,00
Simulador de vôo, em combates aéreos				
RISE OF THE ROBOTS II (Inglês)				
	Acclaim	Tec Toy	(011) 831-2266	79,99
Nova versão de lutas entre robôs				
SCREAMER (Inglês)				
	Virgin	Tec Toy	(011) 831-2266	69,99
Corridas de automóveis em pista urbana				
STAR TREK DEEP SPACE NINE (Inglês)				
	Viacon	Tec Toy	(011) 831-2266	69,99
A nova missão é evitar um ataque alienígena				
TORIN'S PASSAGE (Inglês)				
	Sierra	BraSoft	(011) 238-1444	69,00
Adventure de fantasia para todas as idades				
VENGANZA (Espanhol e português)				
	VidaSoft	MPO	(011) 263-1522	49,00
Estilo DOOM, com óculos para efeitos 3D				
WING NUTS (Inglês)				
	Rocket Science	MSD	(021) 533-3200	69,00
O esquadrão de "Ases Indomáveis" em missões divertidas				

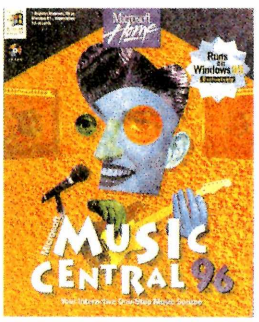
Microsoft Home

Revendas CHS/ViaBrasil: o melhor caminho para um ano inteiro de diversão.

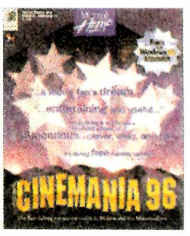
MICROSOFT MOUSE



MICROSOFT ENCARTA 96

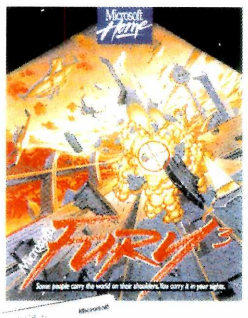


MICROSOFT MUSIC CENTRAL 96

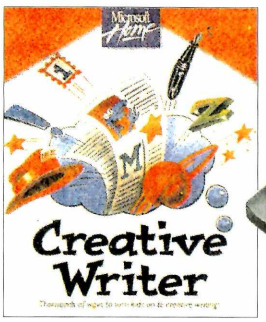


MICROSOFT CINEMANIA 96

MICROSOFT FLIGHT SIMULATOR 5.1

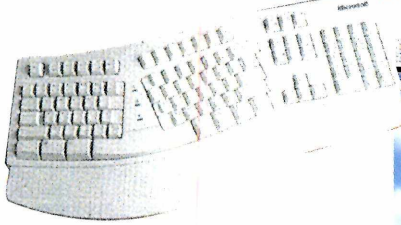


MICROSOFT FURY³



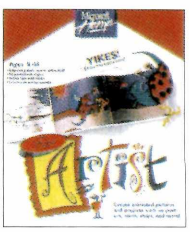
MICROSOFT SIDEWINDER 3D PRO

MICROSOFT CREATIVE WRITER



MICROSOFT NATURAL KEYBOARD

MICROSOFT OFFICE



MICROSOFT FINE ARTIST

Distribuidor Autorizado Microsoft®

Visite nossa página na Internet - endereço: http://www.chs-via-brasil.com/ ou envie e-mail para: comercial@ chs-via-brasil.com

CHS PROMARK
EXCELLENCE IN DISTRIBUTION

VIA BRASIL

SÃO PAULO - SP

AMAROSOM (ARDINS) 011 284.9644 · AGD INFORMÁTICA (CHAC. STO. ANTÔNIO) 011 548.7209 · ASAP (ITAIM BIBI) 011 829.0577 · BECO INF. (MOEMA) 011 542.7088 · BRASOFTWARE (CERQUEIRA CÉSAR) 011 253.1588 · BT BRASIL (PINHEIROS) 011 814.6989 · CITY MICROS (PERDIZES/LAPA) 011 872.8330 · COMPUSHOP (J. PLANALTO) 011 829.3366 · COMPUTER DREAMS (SHOP. GUARDA) 011 815.4902 · ENGENHO (BIRANTA) 011 211.2482 · FARAH'S (CENTRO) 011 607.3437 · FOTÓPTICA (CENTRO) 011 214.4122 · INSTANT KOLOR (PINHEIROS) 011 813.2309 · ITAUTEC (CERQUEIRA CÉSAR) 011 289.5064 · MARATHON (PINHEIROS) 011 853.3266 · MICROPLUS (PAULISTA) 011 283.1466 · NOVA FORMA (LAPA) 011 262.2144 · OPÇÃO CERTA (PAULISTA) 011 258.7222 · PC SYSTEM (PARAÍSO) 011 887.1906 · PLANET MÍDIA (ARDINS) 011 282.7899 · QUARK INFOR. (MOOCA) 0800 13.3055 · SOFT SHOW (JD. EUROPA) 011 306.10089 · SUPRINFORM (PINHEIROS) 011 816.4466 · WEST POINT (SHOPPING/LAPA) 011 262.2839 · VISUAL COMPUTER (PERDIZES) 011 263.2055

AMERICANA - SP: REDE 0194 60.7323 · BAGÉ - RS: SOLUZIONE 0532 42.1304 · BELÉM - PA: MICROMANIA 091 241.9069 · B. HORIZONTE - MG: R2V2SOFTWARE-STORE 031 286.1166 · LIVRARIA LEITURA 031 226.4256 · CHECKER 031 275.4322 · BRASILIA - DF: CTIS 061 234.5185 · SÓ SOFTWARE 061 223.8000 · CAMPINAS - SP: AGLOW INFORM. 0152 53.4400 · PAPEL MAGIA 0152 52.0048 · COMPEX 0152 54.0611 · CAXIAS DO SUL - RS: AS INFORMÁTICA 054 228.2111 · CURITIBA - PR: GUERREIRO 041 322.8328 · MICROPOINT 041 232.2527 · FLORIANÓPOLIS - SC: ALPHATEC 048 224.1550 · JOINVILLE-SC: FERCOMP 047 451.8048 · RECIFE - PE: INFOBOX 081 464.2354 · LIMEIRA-SP: LITECH 0194 42.1919 · RIB.PRETO-SP: JCC 016 635.5666 · RIO DE JANEIRO - RJ: BARBABYTES 021 325.4965 · SOFTXPRESS 021 285.0893 · VIRTUAL 021 263.3121 · SALVADOR - BA: SAVTECH 071 341.9922 · S. BERNARDO - SP: MICRO ESPECIARIA 011 457.0796 · SOROCABA - SP: KONSULTEC INFORM. 0152 33.3932 · STA. BARB. D'OESTE: SOFTMAKERS 0152 32.6418 · JPC 0194 55.1299

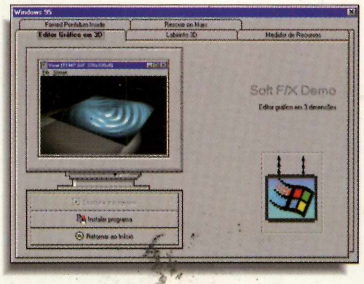
O CD-ROM Nº 11 é parte integrante desta edição.
Se estiver faltando, peça ao jornaleiro.

Veja a lista de programas do CD-ROM

E vem tudo explicadinho na revista

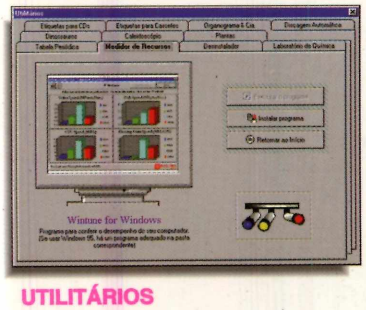
JOGOS

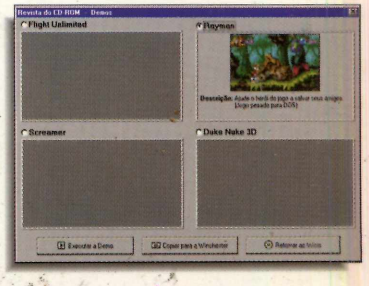
- Gustavinho e o Enigma da Pirâmide
- Spelling Blizzard – para treinar seu inglês
- Puzzle game for Windows – quebra-cabeça
- Tiger Flying – combate aéreo
- Asteroid – combate espacial
- Code Braker – para desvendar senhas
- The Duel – duelo no espaço
- Fructus X3 – jogo de Tetris com frutas



WINDOWS 95

- Soft F/X 3D Demo – programa para fazer textos e desenhos em 3D
- 3DMaze – labirinto em 3D
- Wintune 95 – Medidor de performance de PCs com Win 95
- Fawed Pentidum Inside – combata vírus virtuais dentro do micro
- Rescue on Mars – jogo de resgate de astronautas, em Marte



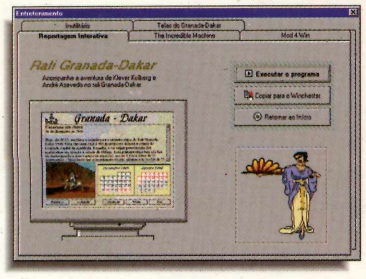


UTILITÁRIOS

- Para personalizar as capinhas de CDs
- Para personalizar as capinhas de fitas k7
- Construtor de organogramas, fluxogramas & Cia
- Discador automático de telefones
- Química – tabela periódica dos elementos
- Medidor de performance de PCs
- Desinstalador de programas
- Laboratório virtual de química
- *Screen Savers*: Dinossauros, Caleidoscópio e Plantas

DEMOS JOGÁVEIS

- Rayman – jogo de habilidade, tipo video-game
- Flight Unlimited – simulador de vôo
- Screamer – simulador de corrida de automóveis
- Duke Nukem 3D – jogo violento, tipo Doom, ambientado em Los Angeles



ENTRETENIMENTO

- Vídeos, fotos e diário, dos brasileiros que participaram do maior rallye do mundo
- Inutilitário: um programa divertido para ensinar seu papagaio a falar
- The Incredible Machine – para construir máquinas malucas
- Um aparelho de som e 48 músicas de danceteria

INFANTIL

- Tabuada – para aprender brincando
- Incentivo extra para as crianças escovarem os dentes direito
- Dinossauros para entreter as crianças

E NA REVISTINHA...

Dicas & Macetes

Recursos úteis do Word 6, que poucos sabem usar

REVISTA DO CD-ROM
Informática [illegible] descomplicada

Nas bancas, no dia 15 de cada mês, sempre com um CD-ROM, em português, e a Revistinha de Dicas